

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xiv</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	2
1.2.1 Identifikasi masalah.....	3
1.2.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.3.1 Maksud penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan penelitian .....	4
1.4 Kegunaan Penelitian .....	4
1.4.1 Kegunaan teoritis.....	4
1.4.2 Kegunaan praktis .....	5
1.5 Batasan Masalah .....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1 Lokasi penelitian .....	6
1.6.2 Waktu penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	7

### BAB II LANDASAN TEORI..... 8

2.1 Penelitian Terdahulu .....	8
2.2 Sistem.....	9
2.3 Informasi .....	10
2.4 Sistem Informasi.....	10

2.5	Basis Data.....	10
2.6	Website .....	11
2.7	Laundry .....	11
2.8	Perangkat Keras .....	11
2.9	Perangkat Lunak .....	12
2.9.1	Visual studio code .....	12
2.9.2	XAMPP.....	12
2.9.3	HTML.....	13
2.9.4	PHP.....	13
2.9.5	JavaScript.....	13
2.9.6	Bootstrap.....	14
2.9.7	Laravel.....	14
2.9.8	Figma.....	14
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>15</b>
3.1	Objek Penelitian .....	15
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan .....	15
3.1.2	Visi dan misi perusahaan .....	16
3.1.3	Struktur organisasi perusahaan .....	16
3.1.4	Deskripsi tugas .....	16
3.2	Metode Penelitian .....	17
3.2.1	Desain penelitian .....	17
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data .....	17
3.2.2.1	Sumber data primer.....	18
3.2.2.2	Sumber data sekunder .....	18
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	19
3.2.3.1	Metode pendekatan sistem .....	19
3.2.3.2	Metode pengembangan sistem .....	19
3.2.3.3	Alat bantu analisis dan perancangan.....	21
3.2.4	Pengujian software .....	22
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan .....	23
3.3.1	Analisis prosedur yang sedang berjalan .....	23
3.3.2	Use case diagram .....	25
3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya .....	26

3.3.2.2	Definisi use case dan deskripsinya .....	26
3.3.2.3	Skenario <i>use case</i> .....	27
3.3.3	<i>Activity diagram</i> .....	33
3.3.4	Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>39</b>
4.1	Perancangan Sistem .....	39
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	39
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	39
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan .....	40
4.1.3.1	<i>System use case diagram</i> .....	43
4.1.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	54
4.1.3.3	<i>Class diagram</i> .....	62
4.1.3.4	<i>Sequence diagram</i> .....	63
4.1.3.5	<i>Deployment diagram</i> .....	69
4.2	Perancangan Database Diagram .....	70
4.3	Perancangan Antar Muka.....	72
4.3.1	Struktur menu.....	72
4.3.2	Perancangan <i>input</i> .....	73
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi .....	73
4.3.2.2	Perancangan <i>Interface</i> Input.....	74
4.3.3	Perancangan <i>output</i> .....	80
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	82
4.5	Pengujian.....	83
4.5.1	Rencana pengujian .....	84
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	85
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	94
4.6	Implementasi .....	94
4.6.1	Implementasi perangkat lunak .....	94
4.6.2	Implementasi perangkat keras.....	95
4.6.3	Implementasi basis data.....	96
4.6.4	Implementasi antar muka.....	98
4.6.5	Implementasi instalasi program .....	102
4.6.6	Implementasi penggunaan program .....	107

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>120</b>
5.1 Kesimpulan.....	120
5.2 Saran .....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>121</b>