

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Teori Pendukung	12
2.2.1. Sistem.....	13
2.2.1.1. Karakteristik Sistem	13
2.2.2. Informasi.....	15

2.2.2.1. Kualitas Informasi	16
2.2.3. Sistem Informasi	17
2.2.3.1. Komponen Sistem Informasi.....	18
2.2.3.2. Tujuan Sistem Informasi	19
2.2.4. Rukun Warga	21
2.2.5. Sistem Informasi Administrasi Kependudukan	21
2.3. Piranti Pendukung	22
2.3.1. Website	22
2.3.1.1. HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	23
2.3.1.2. PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	24
2.3.1.3. Laravel.....	24
2.3.1.4. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	25
2.3.1.5. Bootstrap	25
2.3.1.6. SQL (<i>Standard Query Language</i>).....	26
2.3.2. Jaringan Komputer.....	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	29
3.1. Objek Penelitian	29
3.1.1. Sejarah Singkat Organisasi	29
3.1.2. Visi dan Misi Organisasi.....	30
3.1.3. Struktur Organisasi	31
3.1.4. Deskripsi Tugas	32
3.2. Metode Penelitian.....	40
3.2.1. Desain Penelitian	41
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	41
3.2.2.1. Sumber Data Primer	41
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	42
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	42
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	43
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	43
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan	45
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	47

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	47
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	49
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsi.....	50
3.3.1.2. Definisi Use Case dan Deskripsi.....	51
3.3.1.3. Skenario Use Case.....	54
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	58
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	63
4.1. Perancangan Sistem.....	63
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	63
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	63
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	64
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	67
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	76
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	80
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	81
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	86
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	86
4.2.1. Normalisasi.....	87
4.2.2. <i>Entity Relationship Diagram</i>	90
4.2.3. Relasi Tabel (<i>Relational Model</i>).....	91
4.3. Perancangan Antar Muka.....	92
4.3.1. Struktur Menu.....	92
4.3.2. Perancangan Input.....	96
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi.....	96
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	97
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	112
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	116
4.5. Pengujian.....	117
4.5.1. Rencana Pengujian.....	117
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	118

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	128
4.6. Implementasi	129
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	129
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	129
4.6.3. Implementasi Basis Data	130
4.6.4. Implementasi Antar Muka	135
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	141
4.6.6. Penggunaan Program	145
4.6.7. Kuesioner Pengguna	164
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	169
5.1. Kesimpulan.....	169
5.2. Saran	169
DAFTAR PUSTAKA	171
LAMPIRAN	