

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAAN

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah	6
1.4 Maksud dan Tujuan	7
1.4.1 Maksud	7
1.4.2 Tujuan	7
1.5 Kegunaan Penelitian	9
1.5.1 Kegunaan Praktis	9
1.5.2 Kegunaan Akademis	9
1.6 Batasan Masalah	10
1.7 Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian	12
1.8 Sistematika Penulisan	13
BAB II	15
LANDASAN TEORI	15
2.1 Penelitian Terdahulu	15
2.2 Deskripsi Teori Teori.....	19
2.2.1 Pengertian Sistem	19

2.2.2	Pengertian Informasi.....	21
2.2.3	Pengertian Sistem Informasi.....	23
2.3	Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis	27
2.3.1	Pengertian Pemesanan	27
2.3.2	Pengertian Administrasi Keuangan	27
2.3.3	Pengertian Futsal	28
2.3.4	Pengertian <i>Website</i>	28
2.4	Deskripsi Piranti Pendukung	29
2.4.1	Flowchart	29
2.4.2	Data Flow Diagram	31
2.4.3	Kamus Data	33
2.4.4	Perancangan Basis Data.....	33
2.5	Bahasa Pemrograman Pendukung	38
2.5.1	Hyper Markup Language (HTML).....	38
2.5.2	Hypertext Preprocessor (PHP).....	38
2.5.3	CSS (Cascading Style Sheet).....	39
2.6	Perangkat Lunak Pendukung	39
2.6.1	Xampp	40
2.6.2	PHPMyAdmin	40
2.6.3	Visual Studio Code.....	40
2.7	Pengertian Jaringan Komputer.....	41
2.7.1	Topologi Jaringan	42
BAB III	44
OBJEK DAN METODE PENELITIAN	44
3.1	Objek Penelitian.....	44
3.1.1	Sejarah Singkat De'Premiere Futsal.....	44
3.1.2	Visi dan Misi De'Premiere Futsal	45
3.1.3	Struktur Organisasi De'Premiere Futsal.....	46
3.1.4	Deskripsi Tugas	47
3.2	Metode Penelitian	48
3.2.1	Desain Penelitian	48

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	48
3.2.2.1 Sumber Data Primer	49
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)	52
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	52
3.2.4 Pengujian Software.....	55
3.3 Analisis Sitem	56
3.3.1 Analisis Sitem yang Sedang Berjalan.....	56
3.3.2 Analisis Dokumen	56
3.3.3 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	59
BAB IV	76
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Perancangan Sistem	76
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	76
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	77
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan	77
4.1.4. Perancangan basis data	103
4.2. Perancangan Antar Muka.....	123
4.2.1 Struktur menu	123
4.2.2 Perancangan input.....	126
4.2.3 Perancangan output.....	136
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	141
4.4 Pengujian	142
4.4.1 Rencana Pengujian	142
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian	143
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	150
4.5. Implementasi.....	151
4.5.1 Implementasi perangkat lunak.....	151
4.5.2 Implementasi perangkat keras	152
4.5.3 Implentasi basis data.....	152
4.5.4 Implementasi antar muka.....	157
4.5.5 Implementasi instalasi program.....	160

4.5.6 Penggunaan Program	163
BAB V	180
KESIMPULAN DAN SARAN	180
5.1 Kesimpulan	180
5.2 Saran	181
DAFTAR PUSTAKA.....	182
LAMPIRAN	184