

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

[2]

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu 1

No	Nama Peneliti	Novrini Hasti, S.Si, M.T. Reza Fahlevi Ahmad
1	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun Penelitian	2018
	Judul Penelitian	Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web
	Maksud dan Tujuan Penelitian	Untuk membangun sistem informasi penjualan yang berbasis web pada toko cucko untuk mempermudah dalam penjualan dan memberikan pelayanan kepada konsumen serta memperbaiki sistem yang sedang berjalan.
	Metodologi yang digunakan	Metode yang digunakan yaitu pendekatan objek dan pengembangan <i>Prototype</i> .
	Kesimpulan Penelitian	<p>1. Aplikasi yang dibangun dapat menyampaikan informasi jadwal mata kuliah yang lebih efektif dan efisien, karena dapat diakses secara langsung dan realtime untuk mengakses jadwal mata kuliah yang telah diberikan.</p> <p>2. Aplikasi yang dibuat dapat diakses melalui smartphone Android sehingga memudahkan mahasiswa untuk mendapatkan informasi secara akurat dan cepat.</p>
	Persamaan Penelitian	Sama-sama bertujuan untuk mempermudah proses pemasaran, penjualan menggunakan <i>website</i> .

	Perbedaan Penelitian	Objek penelitian berbeda, dan membahas tentang penjualan saja tidak ada return.
--	-----------------------------	---

[3]

Tabel 2. 2 Penelitian Terdahulu 2

No	Nama Peneliti	Sintya Sukarta, ST.,MT. Novel Kurniawati Santoso, S.Kom.
2	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun Penelitian	2014
	Judul Penelitian	Sistem Informasi Penjualan Batik berbasis <i>Website</i> pada toko Kencana Ayu
	Maksud dan Tujuan Penelitian	Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan hingga dapat diketahui permasalahannya, untuk merancang, menguji, serta mengimplementasikan Sistem Informasi penjualan Batik berbasis <i>web</i> pada toko Kencana Ayu.
	Metodologi yang digunakan	<i>Prototype</i>
	Kesimpulan Penelitian	Sistem yang berjalan sebelumnya memiliki beberapa kekurangan dalam hal penjualan produk secara offline, pengelolaan data penjualan serta pembelian barang masih menggunakan pembukuan, proses pembuatan laporan dan penyimpanan data belum terorganisir dengan baik, dan diharapkan Sistem Informasi yang dibuat berjalan dengan baik.
Persamaan Penelitian	Sama-sama bertujuan untuk mempermudah proses pembelian dan penjualan menggunakan <i>website</i> .	

	Perbedaan Penelitian	Objek penelitian berbeda.
--	-----------------------------	---------------------------

2.2. Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut JogiyantoHM (1988), sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Dengan kata lain sistem mengandung arti sehimpunan bagian atau komponen yang saling berhubungan dan merupakan suatu kesatuan yang erat dan saling berinteraksi satu sama lainnya untuk mencapai sasaran dan tujuan tertentu . [4]

2.3. Pengertian Informasi

Pengertian informasi menurut Jeffrey A. Hoffer, dkk (2002), informasi merupakan data yang telah diproses dengan suatu cara tertentu dan dapat menambah pengetahuan dari orang yang menggunakannya. Informasi adalah hasil atau produk dari proses pengolahan data. Untuk setiap sistem informasi mencakup suatu sistem pengolahan data dari pengumpulan data, mengklasifikasikan, menyortir, sampai membandingkan data-data yang diperoleh untuk meningkatkan kegunaan data tersebut menjadi informasi. [4]

2.4. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Abdul Kadir (2003:10) Sistem Informasi adalah sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan . [4]

2.5. Pengertian Website

Menurut Yuhefizar (2013:2) pengertian website adalah “keseluruhan halaman-halaman web yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi”. [5]

2.6. Pengertian Internet

Internet kependekan dari *Interconnected Networks* secara harfiah ialah sistem global dari seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar internet *Protocol Suite* (TCP/IP) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Internet merupakan sekumpulan jaringan yang saling terhubung dimana jaringan tersebut menyediakan sambungan global informasi. Dalam hal ini komputer yang sebelumnya *stand-online* kini dapat berhubungan langsung dengan *host-host* atau komputer lainnya. [6]

2.7. Pengertian Jaringan

Jaringan Komputer adalah Interkoneksi antara dua komputer autonomous atau lebih, yang terhubung dengan media transmisi kabel atau tanpa kabel (*wireless*). Autonomous adalah apabila sebuah komputer tidak melakukan control terhadap komputer lain dengan akses penuh, sehingga dapat membuat komputer lain, *restart*, *shutdown*, kehilangan file atau kerusakan sistem. [7]

2.8. Pengertian Topologi Jaringan Komputer

Topologi adalah suatu ukuran/rules bagaimana menghubungkan komputer (*node*) satu sama lain secara fisik dan pola hubungan antara komponen-komponen yang berkomunikasi melalui media/peralatan jaringan, seperti : server, workstation, hub/switch, dan pengkabelannya, sedangkan jaringan merupakan sebuah sistem

yang terdiri atas komputer, perangkat komputer, tambahan dan perangkat jaringan lainnya yang saling berhubungan dengan menggunakan media tertentu dengan aturan yang sudah ditetapkan. (Iwan Sofana, 2008:7)

Topologi jaringan komputer adalah suatu cara menghubungkan komputer yang satu dengan komputer lainnya sehingga membentuk jaringan. Dalam suatu jaringan komputer jenis topologi yang dipilih akan mempengaruhi kecepatan komunikasi. Untuk itu maka perlu dicermati kelebihan/keuntungan dan kekurangan/kerugian dari masing-masing topologi berdasarkan karakteristiknya. Jenis-jenis Topologi : Topologi Bus, Topologi Star, Topologi Ring, Topologi Mesh. [8]

2.9. Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai suatu tujuan yang diinginkan. Penjualan adalah suatu transaksi yang bertujuan untuk mendapatkan suatu keuntungan, dan merupakan suatu jantung dari suatu perusahaan (Himayati, 2008:123). Dengan pengertian lain definisi penjualan adalah pemindahan hak milik atas barang atau pemberian jasa yang dilakukan penjualan kepada pembeli dengan harga yang disepakati bersama dengan jumlah yang dibebankan kepada pelanggan dalam penjualan barang atau jasa dalam suatu periode akuntansi (Rangkuti, 2009:206). [9]

2.10. Pengertian *E-Commerce*

Menurut David Baum (2000), *E-Commerce* merupakan satu set dinamis teknologi, aplikasi, dan satu proses bisnis yang menghubungkan perusahaan,

konsumen, dan komunitas tertentu melalui transaksi elektronik dan perdagangan barang, pelayanan, dan dilakukan secara elektronik. [10]

2.11. Pengertian PHP

PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman untuk membuat sebuah *website* menjadi dinamis. PHP ini merupakan bahasa pemrograman *server-side scripting* dan bersifat *open source* dimana pengguna dari Bahasa pemrograman ini bebas untuk memodifikasi maupun mengembangkannya sesuai dengan kebutuhannya. [5]

2.9. Pengertian UML

Menurut Rosa A.S dan M. Shalahudin (2015:133), UML (*unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis & desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

Dapat didefinisikan UML adalah standar bahasa untuk mendefinisikan dari *requirement*, membuat analisa & desain dan menggambarkan arsitektur dalam pemrograman yang berorientasi pada objek. [11]

2.10. Perangkat Lunak Pendukung

Beberapa perangkat lunak pendukung juga dibutuhkan dalam pembuatan sebuah sistem agar mempermudah proses pembuatan sesuai kebutuhan user.

1. MySQL

MySQL merupakan sebuah *Relational Database Management System* (RDBMS) yang bersifat *open source*. Perangkat lunak database pada umumnya

disandingkan dengan bahasa pemrograman *server web* seperti PHP atau JSP. MySQL (*My Structured Query Language*) adalah sebuah program pembuat dan pengelola database atau yang sering disebut dengan DBMS (*Database Management System*), sifat DBMS ini ialah *open source*. Selain itu MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan, sehingga bisa digunakan untuk aplikasi *Multi User*. [11]

2. XAMPP Web Server

Menurut Heriyanto (2012:12). *Xampp* adalah sebuah aplikasi yang dapat menjadikan komputer kita menjadi sebuah *server*. Kegunaan *Xampp* ini untuk membuat jaringan lokal sendiri dalam artian kita dapat membuat *website* secara *offline* untuk masa coba-coba di komputer sendiri. Jadi fungsi dari *Xampp server* itu sendiri merupakan *server website* kita untuk cara memakainya. Disebut *server* karena dalam hal ini komputer yang akan kita pakai harus memberikan pelayanan untuk mengakseskan *web*, untuk itu komputer kita harus menjadi *server*.

Dapat disimpulkan *xampp* adalah aplikasi tools untuk menyediakan paket lunak yang berisi konfigurasi *Web Server*, *Apache*, *PHP*, *MySQL* untuk membantu kita dalam proses pembuatan aplikasi web yang menyatu menjadi satu sehingga memudahkan kita dalam membuat program web.

Web Server adalah sebuah perangkat lunak *server* yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari klien yang dikenal dengan *web browser* dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML. [11]

