
DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	10
1.1 Latar Belakang.....	10
1.2 Tujuan	13
1.3 Masalah Perancangan	13
1.4 Pendekatan	14
1.5 Lingkup dan Batasan	14
1.6 Kerangka Berpikir.....	15
1.7 Sistematika Penulisan	15
BAB II TINJAUAN PROYEK.....	17
2.1 Definisi Proyek	17
2.1.1 Tinjauan Umum.....	17
2.1.2 Sejarah <i>Esports</i>	18
2.1.3 Klasifikasi <i>Esports</i>	18
2.1.4 Genre Permainan <i>Esports</i>	19
2.1.5 Sejarah <i>Esports</i>	24
2.1.6 Pemain <i>Esports</i>	25
2.1.7 Penonton <i>Esports</i>	25
2.1.8 Sistem Permainan <i>Esports</i>	26
2.2 Pengertian Venue	28
2.3 Fungsi <i>Venue</i>	28
2.4 Klasifikasi Venue	28
2.5 Kebutuhan Ruang Utama.....	28
2.5.1 Auditorium.....	28

2.5.2 Ruang Latihan	30
2.5.3 Gaming Center	31
2.6 Program Kegiatan	33
2.6.1 Alur Aktivitas Pengunjung.....	33
2.6.2 Kebutuhan Ruang.....	34
2.6.3 Besaran Ruang	36
2.6.3 Kedekatan Ruang	38
2.7 Studi Preseden Proyek Sejenis.....	40
2.7.1 Esports Stadium Arlington	40
2.7.2 Fusion Arena	47
2.7.3 Lol Park.....	50
BAB III ELABORASI TEMA	54
3.1 Pengertian Umum	54
3.2 Interpretasi Tema	56
3.3 Preseden Bangunan Dengan Tema Sejenis.....	57
BAB IV ANALISIS	60
4.1 Analisis Kondisi Eksiting Lingkungan.....	60
4.2 Scoring Pemilihan Tapak.....	63
BAB V KONSEP.....	66
5.1 Konsep Dasar	66
5.1.1 Konsep Akustik.....	66
5.1.2 Konsep Fasad	67
5.2 Rencana Tapak.....	67
5.2.1 Konsep Zoning.....	67
5.3 Konsep Gubahan Massa.....	68

5.4 Pencapaian	69
5.5 Parkir	70
5.6 Bangunan	70
5.7 Sirkulasi	71
5.8 Struktur dan Konstruksi	72
5.9 Utilitas	72
BAB VI HASIL RANCANGAN	74
6.1 Peta Situasi	74
6.2 Gambar-Gambar Perancangan	75
6.2.1 Rencana Blok	75
6.2.2 Rencana Tapak	76
6.2.3 Denah, Tampak, dan Potongan	76
6.2.4 Sistem Struktur, Konstruksi, dan Utilitas	79
6.2.5 Suasana	80
6.2.4 Panil	81
DAFTAR PUSTAKA	82

DAFTAR TABEL

Table 1 Tebel Sistem Grup (round robin).....	26
Table 2 Tabel Sistem Gugur	27
Table 3 Battle Royale System Table.....	27
Table 4 Kebutuhan Ruang.....	36
Table 5 Besaran Ruang	37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Most watched esports tournaments worldwide as of May 2021	11
Gambar 1. 2 Jumlah Penduduk Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin	12
Gambar 1. 3 Negara dengan Pemain Video Game Terbanyak di Dunia (Januari 2022)	12
Gambar 1. 4 Kerangka Berpikir	15
Gambar 2. 1 League Of Legends	20
Gambar 2. 2 Valorant	20
Gambar 2. 3 PUBG	21
Gambar 2. 4 FIFA 22	22
Gambar 2. 5 Yu-Gi-Oh Duel Links	23
Gambar 2. 6 WarCraft Reforged	23
Gambar 2. 7 Tekken 7	24
Gambar 2. 8 Bentuk Auditorium Segi Empat	29
Gambar 2. 9 Auditorium Bentuk Kipas	30
Gambar 2. 10 Auditorium Bentuk Lingkaran	30
Gambar 2. 11 Ruang Latihan Linear	31
Gambar 2. 12 Ruang Latihan Berhadapan	31
Gambar 2. 13 PC Gaming Area	32
Gambar 2. 14 Console Gaming Area	32
Gambar 2. 15 Mobile Gaming Area	32
Gambar 2. 16 Alur Aktivitas Pengunjung Turnamen	33
Gambar 2. 17 Alur Aktivitas Pro Player	34
Gambar 2. 18 Alur Aktivitas Pengelola	34
Gambar 2. 19 Diagram Matrix	39
Gambar 2. 20 Esports Stadium Arlington	40
Gambar 2. 21 Area Kompetisi Arlington Stadium	41
Gambar 2. 22 Stage Kompetisi Arlington Stadium	41
Gambar 2. 23 Ruang Pemain Arlington Stadium	42
Gambar 2. 24 Hall of Fame Arlington Stadium	42
Gambar 2. 25 Ruang Latihan Pemain Arlington Stadium	43

Gambar 2. 26 Ruang Caster Arlington Stadium.....	43
Gambar 2. 27 Ruang Audio Arlington Stadium	44
Gambar 2. 28 Ruang Post-Production Arlington Stadium	44
Gambar 2. 29 Ruang Kontrol	45
Gambar 2. 30 Ruang Mesin Arlington Stadium.....	45
Gambar 2. 31 Gaming center Arlington Stadium	46
Gambar 2. 32 Merch Store Arlington Stadium.....	46
Gambar 2. 33 Fusion Arena	47
Gambar 2. 34 Arena Teater Fusion Arena.....	48
Gambar 2. 35 Main Stage Fusion Arena.....	49
Gambar 2. 36 Entry Lobby, Event Production, Event Operations Fusion Arena .	49
Gambar 2. 37 Fushion HQ Training Lab Fusion Arena	50
Gambar 2. 38 Lokasi Tapak dan Lingkungan Sekitar Fusion Arena	50
Gambar 2. 39 Lol Park	51
Gambar 2. 40 Main Stage Lol Park.....	51
Gambar 2. 41 Hall Of Fame Lol Park.....	52
Gambar 2. 42 Cafe Lol Park.....	52
Gambar 2. 43 Merch Store Lol Park	53
Gambar 3. 1 BMW PLANT Central Building	54
Gambar 3. 2 Brisbane Convention & Exhibition Center (BCEC)	57
Gambar 3. 3 Center for Art and Technology in TNUA	58
Gambar 3. 4 Kresge Auditorium	59
Gambar 5. 1 Rockwool.....	66
Gambar 5. 2 Shanghai LuJiaZui Exhibition Center.....	67
Gambar 6. 1 Konsep Zoning	67
Gambar 6. 2 Konsep Gubahan Massa	68
Gambar 6. 3 Renacana Tapak.....	69
Gambar 6. 4 Rencana Tapak.....	70
Gambar 6. 5 Suasana Eksterior	70
Gambar 6. 6 Sirkulasi Kendaraan	71
Gambar 6. 7 Struktur dan Konstruksi.....	72
Gambar 6. 8 Utilitas	73

Gambar 6. 9 Wilayah Sumur Bandung	74
Gambar 6. 10 Lokasi Proyek	75
Gambar 6. 11 Rencana Blok	75
Gambar 6. 12 Rencana Tapak	76
Gambar 6. 13 Denah Gaming Center	76
Gambar 6. 14 Denah Venue	77
Gambar 6. 15 Rencana Blok	77
Gambar 6. 16 Tampak	78
Gambar 6. 17 Potongan	78
Gambar 6. 18 Struktur dan Konstruksi	79
Gambar 6. 19 Utilitas	79
Gambar 6. 20 Suasana	80
Gambar 6. 21 Panil	81