

## Daftar isi

<b>Bab 1 Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1.Latar belakang.....	1
1.2. Identifikasi masalah .....	2
1.3.Tujuan penelitian.....	2
1.4. Asumsi dan pembatasan masalah.....	2
1.5. Sistematika penulisan.....	3
<b>Bab 2 Landasan teori.....</b>	<b>4</b>
2.1.Perancangan sistem informasi.....	4
2.1.1.Defenisi sistem.....	4
2.1.2.Definisi informasi.....	4
2.1.3.Definisi sistem informasi .....	4
2.1.4.Definisi perancangan sistem .....	5
2.1.5.Definisi absensi .....	5
2.1.5.1.Tujuan absensi.....	5
2.1.5.2.Sistem pelaksanaan absensi .....	6
2.2.Jenis-jenis metode dalam perancangan sistem informasi.....	6
2.2.1.Metode yang digunakan .....	9
2.2.1.1.Tahapan-tahapan metode <i>waterfall</i> .....	10
2.3.Uml ( <i>Unified modelling language</i> ) .....	11
2.4.Website.....	15
2.4.1.Bahasa pemograman website .....	16
2.5. Defenisi <i>barcode</i> .....	16
<b>Bab 3 Metodologi penelitian.....</b>	<b>17</b>
3.1. <i>Flowchart</i> penelitian .....	18
3.2. Langkah- langkah penelitian .....	19
<b>Bab 4 Pengumpulan dan pengolahan data .....</b>	<b>21</b>
4.1.Pengumpulan data .....	21
4.1.1.Sejarah perusahaan.....	21
4.1.2.Pengumpulan data dokumen instansi .....	21
4.2.Pengolahan data metode <i>waterfall</i> .....	22

4.2.1. Analisis kebutuhan sistem.....	22
4.2.2. Merancang sistem dan merancang perangkat lunak.....	24
4.2.2.1. Konteks diagram .....	24
4.2.2.2. Diagram dekomposisi.....	25
4.2.2.3. <i>DFD</i> (Data flow diagram) .....	26
4.2.2.4. <i>ERD</i> ( <i>Entity relationship</i> diagram) .....	26
4.2.2.5. <i>Use case</i> diagram .....	27
4.2.2.6. <i>Activity</i> diagram sistem informasi.....	27
4.2.2.7. <i>Sequence</i> diagram sistem informasi.....	31
4.2.2.8. Diagram komponen.....	32
4.2.2.9. Rancangan struktur sistem informasi ( <i>Absensi online berbasis web</i> ).....	32
4.2.2.10. Desain <i>Interface</i> sistem informasi absensi online berbasis web .....	34
4.2.4. Uji implementasi <i>prototype</i> .....	36
4.2.4.1. Tampilan <i>prototype</i> halaman pendaftaran karyawan oleh admin .....	36
4.2.4.2. Tampilan <i>prototype</i> form halaman login karyawan .....	36
4.2.4.3. Tampilan <i>prototype</i> halaman utama karyawan .....	37
4.2.4.4. Tampilan <i>prototype</i> halaman proses absensi karyawan .....	38
4.2.4.5. Tampilan <i>prototype</i> halaman scan qr kode oleh karyawan.....	39
4.2.4.6. Tampilan <i>prototype</i> halaman setelah melakukan proses scan kode qr ...	40
4.3. Spesifikasi <i>hardware</i> dan <i>software</i> .....	41
<b>Bab 5 Analisis .....</b>	<b>42</b>
5.1. Analisis kebutuhan sistem.....	42
5.2 Merancang sistem dan merancang perangkat lunak.....	42
5.2.1 Merancang sistem.....	42
5.2.2. Merancang perangkat lunak .....	43
5.2.2.1. Physical design UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	43
5.3 <i>Decision analysis</i> .....	44
5.4. Implementasi sistem.....	45
<b>Bab 6 Kesimpulan dan saran .....</b>	<b>46</b>
6.1. Kesimpulan .....	46
6.2. Saran.....	47