

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan penelitian dari penulis setelah dilakukan analisis dan perancangan perangkat lunak toko konveksi berteknologi augmented reality dengan metode multimarker.

5.1 Kesimpulan

Hasil berdasarkan implementasi dan pengujian sistem pada aplikasi toko CAL7CIO berteknologi *Augmented Reality* dengan metode multimarker, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil analisis pengujian *Alpha*, aplikasi ini telah berjalan dengan sesuai yang diharapkan dan dapat menampilkan objek 3D dengan baik.
2. Berdasarkan hasil analisis pengujian *Beta*, aplikasi ini mendapatkan hasil yang cukup baik, dari 5 pertanyaan mendapatkan rata-rata persentase 84% yang dimana hasil tersebut didapat dari 50 responden sebagai konsumen toko CAL7CIO.
3. Berdasarkan hasil pengujian, pendeteksian marker terbaik adalah dengan pencahayaan yang cukup atau cerah dan kemiringan 45° sampai dengan 90°.

5.2 Saran

Setelah penulis menjabarkan beberapa simpulan, penulis mencoba mengemukakan beberapa saran untuk meningkatkan aplikasi yang menggunakan teknologi AR.

1. Disarankan dapat menghasilkan bayangan dari objek 3D agar visual nampak nyata, namun dengan ukuran file yang lebih kecil sehingga ukuran aplikasi tidak menjadi besar.

2. Pengembang disarankan dapat membuat katalog dari marker yang lebih menarik, dan tidak hanya marker hitam putih.
3. Pengembang disarankan dapat membuat aplikasi pada platform IOS atau platform lain yang berbasis mobile.

Demikian simpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan. Semoga dapat bermanfaat.