

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI AUGMENTED REALITY FURNITURE MENGUNAKAN METODE MULTI MARKER BERBASIS ANDROID

Adhitiya Suparman

10216056

Telah disetujui dan disahkan sebagai Skripsi pada tanggal :

Bandung, 7 September 2022

Menyetujui
Pembimbing



Selvia Lorena Br Ginting, S.Si., M.T.

4127.70.05.003

Mengetahui,



Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer



Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA
NIP. 4127.70.002



Ketua Program Studi
Sistem Komputer



Usep Mohamad Ishaq, M.Si., Ph.D
NIP. 4127.70.05.008