

**PEMBANGUNAN APLIKASI AUGMENTED REALITY FURNITURE
MENGUNAKAN METODE MULTI MARKER BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
pada Program Studi Sistem Komputer**



Oleh

Adhitiya Suparman

10216056

Pembimbing

Selvia Lorena Br Ginting, S.Si., M.T.

**PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2022**