

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Anggraini, L S. Kirana, N. (2014). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Penerbit Nuansa.
- Boneff, M. (1998). *Komik Indonesia*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Diaz, P. Freedman, A. Medway, P. & Paré, A. (1999). *Worlds Apart : Acting And Writing in Academic and Workplace Context*. New York: Routledge.
- Eisner, W. (1986). *Comics & Sequential Art*. Florida: Poorhouse Press.
- Kusrianto, A. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- McCloud, S. (1994). *Understanding Comics*. Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.
- Trisno, R. (2008). *Belajar Menggambar Komik Jepang Selangkah Demi Selangkah Disertai Latihan Vol.8 "Pembuatan Manga"*. Jakarta: Gakushudo.

Sumber Jurnal

- Atmadireja, G. (2012). *Komik di Indonesia : Sebuah Studi Perbandingan Antara Komik Lokal Dengan Komik Asing*. Puslitbang Kebudayaan.
- Kasmana, K. dkk. (2016). *Perwujudan keyakinan akan keberadaan makhluk halus dalam komik Kawin ka Kunti*. Bandung: Panggung. Vol.26 No.4.:281-292.
- Lestari, S. Sukma, Putri C. & Yuniarti. (2009). *Media Grafis : Media Komik*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Lubis, I.(2009). *Komik Fotokopian Indonesia 1998-2001*. Bandung: Jurnal Komunikasi Visual & Multimedia.Vol.3 No.1.:57 - 78.
- Lynn, Hyung-Gu. (2016). *Korean Webtoons : Explaining Growth*. 韓国研究センター年報 vol.16.
- Novisilta, F. C. (2016). *Penggunaan Media Komik Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Katolik2 W.R. Soepratman Barong Tiongkok Kutai Barat Pada Materi Konsep Zat*. Yogyakarta.
- Tirtaatmadja, I. (2012). *Pemetaan Komik Indonesia Periode Tahun 1995-2008*. Bandung: Jurnal Komunikasi Visual & Multimedia.Vol.4 No.1.:75 - 91.

Sumber Artikel Internet

- Bilyana, 2017. *How to Convey Character's Personality Through Shape, Variance and Size*. Tersedia di: <https://graphicmama.com/blog/conveying-characters-personality/> [07 Februari 2019]
- Imelda, 2017. *The Cat Spirit Animal*. Tersedia di: <https://trustedpsychicmediums.com/spirit-animals/cat-spirit-animal/> [07 Februari 2019]
- Lie, C. 2014. Panduan Mudah Lay-Out Panel Komik. Tersedia di : <https://www.kaskus.co.id/thread/54490568a2cb17856a8b456d/panduan-mudah-lay-out-panel-komik/> [09 Januari 2019]
- Margaret R. 2016. *Platform*. Tersedia di: <https://searchservvirtualization.techtarget.com/definition/platform> [25 Oktober 2018]
- Meka M. 2018. Asosiasi Komik Indonesia Resmi Di Deklarasikan. Tersedia di: <https://blog.ciayo.com/news/asosiasi-komik-indonesia-aksi-deklarasi/> [14 November 2018]
- Saqib S. 2016. *The History of Social Networking*. Tersedia di: <https://www.digitaltrends.com/features/the-history-of-social-networking/> [25 Oktober 2018]
- Nordquist, R. 2018. *What is a Journal?*. Tersedia di: <https://www.thoughtco.com/what-is-a-journal-1691206> [09 Februari 2019]

Narasumber

Dr. Kankan Kasmana, S.Sn, M.Ds. Peneliti komik.

Perkuliahan

Hidayat (2017) . Mata Kuliah *Copywriting*.

Publikasi Pemerintah

California Department of Education. (2017). *Literary genre*.