

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGUNAAN PERKATAAN KASAR (*TRASH-TALKING*)
KOMUNIKASI VERBAL DALAM *GAME ONLINE*
DEFENSE OF THE ANCIENT 2 (DOTA 2)
(Studi Deskriptif Kualitatif pada *Player Game Online* Dota 2)**

***TRASH-TALKING VERBAL COMMUNICATION IN THE ONLINE GAME
DEFENSE OF THE ANCIENT 2 (DOTA 2)*
(Qualitative Descriptive Study on Dota 2 Online Game Players)**

**MALIK MAULANA DERMAWAN
41818022**

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi pada:
2022

Menyetujui,
Pembimbing



**Dr. Eriyanti Nurmala Dewi, Dra, M.I.Kom
NIDN. 0420036604**

Mengetahui,


Dekan FISIP
Universitas Komputer Indonesia

**Assoc. Prof. Dr. Lily Puspitawati, SE., M.Si., AK., CA.
NIP. 4127 34 03 008**


Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi
FISIP Unikom

**Dr. Melly Maulin P., S.Sos., M.Si.
NIP. 4127 35 30 004**