

### **BAB III. VIDEO GAME FINAL FANTASY XV**

#### **III.1 Seri Video Game FINAL FANTASY**

Final Fantasy adalah sebuah seri *video game* yang dibuat oleh Hironobu Sakaguchi seorang desainer *video game*. Permainan ini bergenre *role-playing game* dengan alur cerita bertema fiksi. Dengan berkembangnya teknologi, genre seri Final Fantasy bercabang ke genre-genre permainan lain seperti *strategy role-playing game*, *Massive Multiplayer Online Role-Playing Game (MMO)*, *action role-playing game*, *fighting game* dan *racing game*. Hingga saat ini seri *Final Fantasy* memiliki lima belas seri utama yang ditandai dengan angka Romawi pada logonya sebagai penanda urutan seri tersebut. Seri terakhirnya yaitu *Final Fantasy XV* yang dirilis pada tanggal 29 November 2016 untuk *Playstation 4* dan *X-Box One*. Seri *Final Fantasy* pertama kali dirilis pada tahun 1987 oleh Square untuk *platform Nintendo Entertainment System (NES)*. Selain lima belas seri utama, terdapat pula seri-seri sequel dan prequel dari seri utama seperti *Final Fantasy VII: Crisis Core* dan *Final Fantasy IV: The After Years*. Terdapat pula seri-seri sempalan yang tidak termasuk dalam seri utama, namun tetap mengandung konsep permainan dan narasi yang mirip. Mayoritas dari seri-seri utama *Final Fantasy* mengandung konsep permainan, cerita dan karakter yang berbeda-beda.



Gambar III.1 Logo seri pertama *Final Fantasy*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/4/45/FF1\\_Logo.png/revision/latest?cb=20160920111801](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/4/45/FF1_Logo.png/revision/latest?cb=20160920111801) (diakses pada 14/11/2018)

##### **III.1.1 Final Fantasy XV**

*Final Fantasy XV* merupakan seri kelima belas dari seri *video game Final Fantasy*. Dirilis pertama kali pada tanggal 29 November 2016 untuk *Playstation 4* dan *X-Box One*, kemudian pada tanggal 6 Maret 2018 dirilis kembali untuk *Personal*

Computer (PC) dengan judul *Final Fantasy XV: Windows Edition*. Permainan ini dikembangkan dan dirilis oleh perusahaan Square Enix. Hingga saat ini *Final Fantasy XV* telah terjual sebanyak 8,1 juta unit di seluruh dunia berdasarkan data yang didapat dari [jp.square-enix.com](http://jp.square-enix.com). Tidak hanya pada media *video game*, perusahaan Square Enix juga mengembangkan konsep narasi seri *Final Fantasy XV* melalui proyek multimedia yang disebut *Final Fantasy XV Universe*. Di dalamnya merupakan pengembangan dari konsep cerita *Final Fantasy XV* melalui beberapa media seperti seri anime, film dan beberapa sempalan *video game*.



Gambar III.2 Logo *Final Fantasy XV*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/aa/Final\\_Fantasy\\_XV\\_Logo.png/revision/latest?cb=20130625082542](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/aa/Final_Fantasy_XV_Logo.png/revision/latest?cb=20130625082542) (diakses pada 14/11/2018)

### **III.1.2 Unsur-Unsur dalam *Video Game Final Fantasy XV***

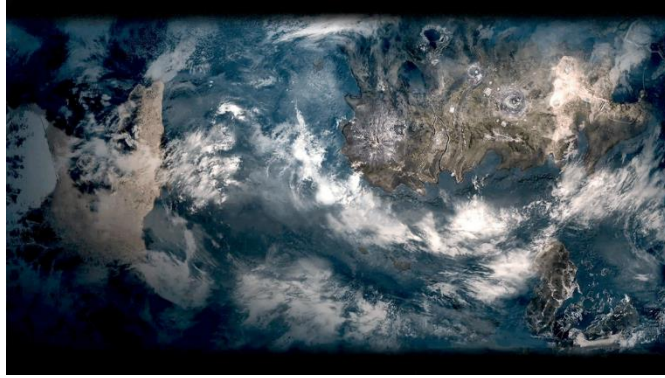
Berikut adalah unsur-unsur yang membentuk permainan video *Final Fantasy XV* antara lain:

#### **1. Tema**

Seri *Final Fantasy XV* mengangkat tema persaudaraan, perjalanan, ramalan dalam menyampaikan gaya penceritaan.

#### **2. Latar**

Latar pada *video game Final Fantasy XV* mengambil tempat pada planet fiksi yang disebut Eos. Di planet Eos terdapat dua benua besar yaitu benua Lucian dan Imperial. Sebagian besar narasi pada *Final Fantasy XV* berpusat pada benua Lucian.



Gambar III.3 Peta dunia Eos

Sumber: <https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/9/92/Eos-FFXV.png/revision/latest/scale-to-width-down/1000?cb=20161122164948>  
(diakses pada 15/11/2018)

### 3. Tokoh

Pada *video game Final Fantasy* terdapat tokoh-tokoh utama yang menjadi cerita utama. Diceritakan pada awalnya empat orang tokoh yang sedang melakukan perjalanan dengan kendaraan menuju kota Altissia. Dalam hal ini tokoh dilihat dari sudut pandang narasi, sehingga berikut adalah keterangan beberapa tokoh yang muncul dalam seri tersebut:

- Noctis Lucis Caelum



Gambar III.4 Tokoh Noctis

Sumber:  
<https://upload.wikimedia.org/wikipedia/en/thumb/2/2d/NoctisLucisCaelum.png/220px-NoctisLucisCaelum.png> (diakses pada 15/11/2018)

Noctis adalah tokoh protagonist sekaligus *playable character* dalam seri *Final Fantasy XV*. Dalam cerita ia berperan sebagai seorang putra mahkota sekaligus pewaris takhta dari kerajaan Lucis. Ayahnya yaitu Regis Lucis Caelum merupakan raja dari kerajaan Lucis. Noctis pada awal narasi, diceritakan sedang dalam perjalanan untuk bertemu dengan tunangannya yaitu Lunafrea Nox Fleuret dari kerajaan Tenebrae. Ia bersama tiga temannya yaitu Ignis seorang penasihat kerajaan, Gladiolus seorang pengawal dan Prompto sahabat baik Noctis semasa sekolah. Mereka berempat pergi menuju kota Altissia untuk bertemu Lunafreya menggunakan kendaraan berupa mobil kerajaan. Dalam permainan Noctis menggunakan senjata pedang selama bertarung, nanti seiring dengan berjalannya cerita Noctis mampu menggunakan berbagai macam senjata seperti tombak, kapak dan berbagai senjata yang disediakan dalam permainan.

- Ignis Scientia



Gambar III.5 Tokoh Ignis

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/vsbattles/images/9/90/Ignis\\_Scientia\\_%28FFXVANE%29.png/revision/latest?cb=20180308142811](https://vignette.wikia.nocookie.net/vsbattles/images/9/90/Ignis_Scientia_%28FFXVANE%29.png/revision/latest?cb=20180308142811) (diakses pada 15/11/2018)

Ignis Scientia adalah salah satu tokoh utama dan *playable character* dalam seri *Final Fantasy XV*. Ia berperan sebagai teman masa kecil Noctis. Ketika dewasa ia bertugas sebagai penasihat kerajaan dan pelayan dari pasukan *crownguard*. Ignis dalam narasi diceritakan sebagai salah satu pengawal dari kerajaan Lucis untuk menemani rombongan Noctis menuju kota Altissia, tempat pertemuan antara Noctis dengan Lunafreya. Di sepanjang cerita, Ignis merupakan koki dan supir di dalam grup tersebut. Sifatnya yang tenang, sabar dan serius menjadikannya seorang strategis yang handal dan selalu memberikan kritik kepada Noctis. Ia sangat suka memasak dan begitu bangga dengan hasil masakannya menjadikannya koki sepanjang perjalanan mereka. Ketika bertarung Ignis menggunakan senjata *dagger* untuk mengalahkan musuh selama permainan berlangsung.

- Gladiolus Amicitia



Gambar III.6 Tokoh Gladiolus

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/1/11/FFXVANE\\_Gladiolus.png/revision/latest?cb=20170331204915](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/1/11/FFXVANE_Gladiolus.png/revision/latest?cb=20170331204915) (diakses pada 15/11/2018)

Gladiolus adalah salah satu tokoh utama dan *playable character* dalam seri *Final Fantasy XV*. Ia berperan sebagai teman masa kecil Noctis dan Ignis sekaligus kakak dari tokoh Iris Amicitia. Di dalam narasi Gladiolus diceritakan

sebagai anggota dari *crownsguard*, yaitu organisasi militer yang bertugas untuk melindungi kota kerajaan Imsomnia, ibukota kerajaan Lucis. Di sepanjang cerita Gladiolus bertugas sebagai pengawal dan perisai bagi Noctis. Sifatnya yang selalu riang sangatlah kontras dengan fisiknya yang besar. Ia sangat menyukai pertarungan dan selalu berlatih teknik-teknik baru dalam pertarungan.

- Prompto Argentum



Gambar III.7 Tokoh Prompto

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/b/b7/FFXVANE\\_Prompto.png/revision/latest/scale-to-width-down/1000?cb=20170331205031](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/b/b7/FFXVANE_Prompto.png/revision/latest/scale-to-width-down/1000?cb=20170331205031) (diakses pada 15/11/2018)

Prompto adalah salah satu tokoh utama dan *playable character* dalam seri *Final Fantasy XV*. Ia berperan sebagai teman dekat Noctis semasa Sekolah Menengah Atas (SMA). Di dalam narasi ia menemani Noctis bersama dengan Ignis dan Gladiolus menuju kota Altissia untuk bertemu dengan Lunafreya. Di sepanjang perjalanan prompto merupakan pembuat mood di

dalam grup. Sifatnya yang selalu gembira, ceria dan bercanda menjadikan perjalanan mereka menjadi menyenangkan. Prompto sangat menyukai fotografi dan selalu mengambil gambar ketika ada kesempatan dalam perjalanan mereka. Dalam pertarungan Prompto menggunakan senjata api untuk mengalahkan musuh-musuhnya.

- Ardyn Izunia



Gambar III.8 Tokoh Ardyn

Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/villains/images/6/63/ArdynIzunia.png/revision/latest?cb=20161217013800> (diakses pada 15/11/2018)

Ardyn Izunia adalah tokoh antagonis dan lawan terakhir dalam seri *video game Final Fantasy XV*. Ia diceritakan sebagai menteri dari kekaisaran Niflheim yang bertugas untuk menangani operasi politik Kaisar Aldercapt dan bertanggung jawab atas operasi perluasan magitek Verstael Besithia. Sifatnya yang lihai, humoris dan manipulatif serta penampilannya yang eksentrik membuatnya sangat susah untuk diprediksi. Ardyn bertemu Noctis dan kelompoknya pertama kali di Galdyn Quay sebuah tempat relaksasi yang sekaligus sebagai pelabuhan menuju kota Altissia. Ardyn kembali bertemu dengan Noctis ketika menuju kediaman Titan. Setelah

Noctis berhasil melewati ujian yang diberikan oleh Titan, Ardyn muncul dari salah satu kapal terbang milik kekaisaran Niflheim dan memperkenalkan bahwa dirinya adalah seorang menteri.

- Lunafreya Nox Fleuret



Gambar III.9 Tokoh Lunafreya

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/p\\_\\_\\_/images/6/69/IMG\\_1545.PNG/revision/latest?cb=20170521105100&path-prefix=protagonist](https://vignette.wikia.nocookie.net/p___/images/6/69/IMG_1545.PNG/revision/latest?cb=20170521105100&path-prefix=protagonist) (diakses pada 15/11/2018)

Lunafreya Nox Fleuret atau biasa disebut Luna adalah tokoh utama dan heroine dalam seri *Final Fantasy XV*. Ia berperan sebagai mantan putri dari kerajaan Tenebrae dan seorang *Oracle*. Oracle adalah seorang wanita dalam seri *Final Fantasy XV* yang bertugas menjaga stabilitas Eos dengan cara membersihkan dunia dan berkomunikasi dengan para dewa yang disebut Astral. Dalam narasi diceritakan Luna adalah tunangan dari tokoh Noctis selain itu keduanya merupakan sahabat dari kecil. Luna diceritakan memiliki sifat yang mulia dan berbudi pekerti luhur, cara bicarannya selalu ramah dan sopan kepada orang-orang sekitarnya, sekaligus sebagai politikus yang handal yang selalu mengutamakan rakyatnya.



#### 4. Gameplay

Pada *Final Fantasy XV* menerapkan permainan secara *open world*, yaitu dengan memberi kebebasan kepada pemain untuk menelusuri latar dunia yang telah disediakan. Pertarungan menggunakan genre *action role-playing game*, pemain mengendalikan Noctis yang memiliki banyak fitur untuk mengeksplorasi berbagai fitur yang disediakan ketika menjelajah dunia dan melakukan pertarungan. Untuk perjalanan jarak jauh disediakan pula mobil bernama Regalia yang dapat membantu pemain untuk berpindah tempat dari satu tujuan ke tujuan lainnya dengan cepat. Sistem uang menggunakan istilah Gil, pemain bisa membeli berbagai peralatan dan barang-barang yang telah disediakan.

#### III.1.3 Astral

Astral dalam *Final Fantasy XV* adalah dewa-dewa Eos yaitu makhluk raksasa yang bertugas untuk melindungi dunia dan disembah oleh penduduknya sebagai dewa. Dalam seri ini mereka juga merupakan *summon* yaitu mekanisme permainan dalam seri-seri *Final Fantasy*. Beberapa di antaranya telah menjadi makhluk yang ikonik dan sering dimunculkan dalam seri-serinya. Dalam *Final Fantasy XV*, tidak seperti seri-seri sebelumnya, makhluk-makhluk tersebut memiliki peran dalam narasi dan konsep cerita. Terdapat enam Astral dalam dunia Eos mereka disebut sebagai *The Six* atau *The Hexatheon*. Astral diceritakan merupakan manifestasi dari bintang atau planet Eos itu sendiri. Mereka diperintahkan untuk melindungi Eos dengan cara masing-masing. Dikarenakan kekuatan Astral yang luar biasa, mereka disembah oleh penduduk dunia Eos. Keenan Astral tersebut adalah Shiva, Ifrit, Titan, Leviathan, Ramuh dan Bahamut. Berikut keterangan dari masing-masing Astral:

- Leviathan

Leviathan adalah salah satu dari enam Astral dan *summon* dalam *Final Fantasy XV*, Ia juga dijuluki sebagai Leviathan, *The Hydraean*, *relentless as tide* dalam kosmogoni. Wujudnya digambarkan sebagai seekor ular laut raksasa yang mampu mengendalikan air. Ia diceritakan tertidur di bawah perairan kota Altissia, tempat bertemunya Noctis dengan tunangannya Lunafreya. Leviathan dapat membantu Noctis dalam permainan setelah

berhasil melewati ujian darinya, pemain harus berada dekat dengan air seperti danau ataupun laut.



Gambar III.10 Astral Leviathan

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/29/Leviathan\\_XV\\_Artwork.jpeg/revision/latest/scale-to-width-down/339?cb=20151113174125](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/29/Leviathan_XV_Artwork.jpeg/revision/latest/scale-to-width-down/339?cb=20151113174125) (diakses pada 15/11/2018)

- Shiva



Gambar III.11 Astral Shiva

Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/d/d2/Shiva-Concept-Artwork-FFXV.png/revision/latest?cb=20170122020808> (diakses pada 15/11/2018)

Shiva adalah salah satu dari enam Astral dan summon dalam *Final Fantasy XV*. Shiva atau dikenal sebagai Shiva, *The Glacian, gentle as snow* adalah Astral yang memiliki wujud menyerupai manusia. Ia diwujudkan sebagai seorang wanita dengan kulit berwarna biru pucat, daun telinga runcing seperti elf, memiliki tanduk menyerupai es dan bola mata berwarna ungu. Perawakannya tidak jauh berbeda dengan manusia, namun sedikit lebih kecil. Ia diceritakan menyamar dalam wujud manusia sebagai tokoh Gentiana sebagai utusan tertinggi yang selalu mendampingi tokoh Lunafreya sang *Oracle*. Shiva merupakan Astral terakhir yang membantu Noctis pada permainan dan dapat dipanggil ketika kondisi Noctis dalam keadaan sekarat. Selain

- Ifrit



Gambar III.12 Astral Ifrit

Sumber:

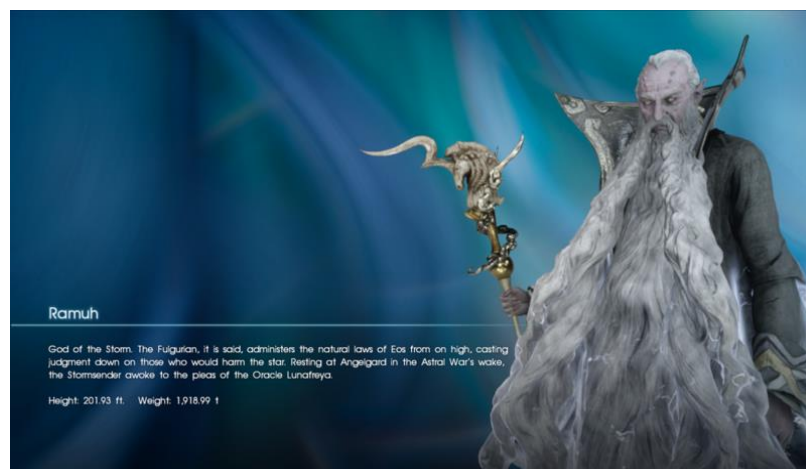
<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/d/d2/Shiva-Concept-Artwork-FFXV.png/revision/latest?cb=20170122020808> (diakses pada 15/11/2018)

Ifrit adalah satu dari enam Astral dan lawan dalam *Final Fantasy XV*, dikenal juga sebagai Ifrit, *The Infernian, fickle as fire* dalam kosmogoni. Di dalam narasi Ifrit diwujudkan sebagai bentuk setengah manusia dan setengah iblis. Perawakannya dibandingkan dengan Astral lainnya, terlihat lebih kecil walaupun ukurannya lebih besar daripada manusia. Ifrit pada cerita dikaitkan sebagai pengendali api, dan Ia sangat mengagumi manusia dan memutuskan untuk memberikan api pengetahuan kepada manusia sehingga peradaban dapat berkembang. Dengan berkembangnya

pengetahuan manusia merasa sombong dan menganggap rendah para Astral. Ini menyebabkan Ifrit menyerang dan mendeklarasikan perang kepada manusia. Hal ini tidak disetujui oleh Astral yang lain sehingga mereka menyerang Ifrit dan menyebabkan terjadinya *War of The Astral*.

- Ramuh

Ramuh adalah salah satu dari enam Astral dan *summon* dalam *Final Fantasy XV*, ia dijuluki sebagai Ramuh, *The Fulgurian, sharp as lightning* dalam kosmogoni. Di dalam narasi ia diwujudkan sebagai sesosok kakek tua dengan perawakan yang tinggi besar, dengan wujud menyerupai seorang penyihir yang membawa tongkat, janggut panjang berwarna putih dan terdapat tanduk di dahinya. Ramuh mengendalikan petir dan hujan, ia juga diceritakan sebagai pemberi keputusan dan membunuh para pendosa dengan petirnya yang disebut *Judgment Bolt*. Ia tertidur di daerah *resort* Galdin Quay, sebelum dibangunkan oleh Lunafreya dan membantu Noctis sepanjang permainan.



Gambar III.13 Astral Ramuh

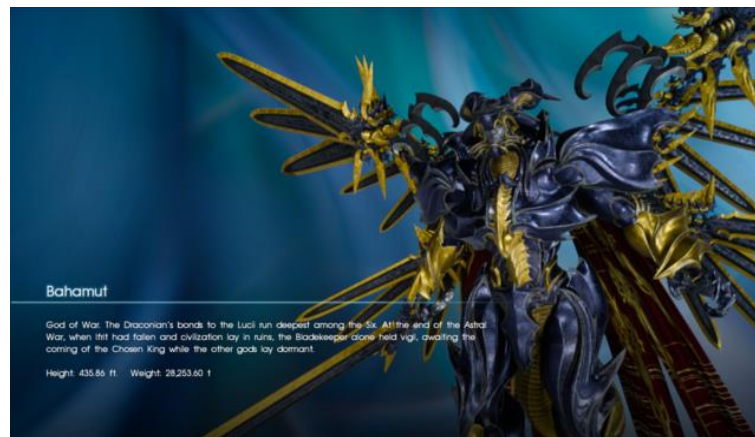
Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/c/c9/Ramuh-Bestiary-FFXV.png/revision/latest/scale-to-width-down/800?cb=20170908004713> (diakses pada 15/11/2018)

- Bahamut

Bahamut adalah salah satu dari enam Astral dari *Final Fantasy XV*, Ia dijuluki sebagai Bahamut, *the Draconian, unbending as iron* dalam

kosmogoni. Dalam narasi Bahamut berperan sebagai pemimpin dari para Astral. Pada Final Fantasy Bahamut diwujudkan sebagai sosok mirip manusia yang mengenakan pakaian baju zirah berbentuk naga, terdapat ekor naga di bagian tubuhnya dan pada baju zirahnya terdapat sayap terbuat dari pedang, yang setiap sisinya berjumlah limabelas. Ia muncul menjelang plot terakhir, membantu tokoh Noctis ketika berhadapan dengan Ifrit di kota Insomnia.



Gambar III.14 Astral Bahamut

Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/d/d4/Bahamut-Bestiary-FFXV.png/revision/latest/scale-to-width-down/640?cb=20170908004452> (diakses pada 15/11/2018)

- Titan

Titan adalah salah satu dari enam Astral dan *summon* dalam *Final Fantasy XV*, ia juga disebut sebagai *Titan*, *The Archaeon*, *steadfast as stone* dalam kosmogoni. Makhluk Titan diwujudkan sebagai makhluk raksasa seperti manusia dengan kulit berwarna coklat dengan corak putih. Di bagian punggungnya ia memanggul sebuah meteorit yang disebut sebagai, *Meteor of the Six* ketika terjatuh ke Eos dahulu kala. Ia diceritakan tertidur di daerah bernama Disc of Cauthess. Dalam narasi Titan diceritakan telah dibangun oleh Lunafreya untuk membantu Noctis dalam perjalanannya. Ketika bertemu dengan Noctis, Titan terbangun dari tidurnya. Tidak lama setelah itu Titan menyerang Noctis dan Gladiolus dengan tangannya.

Selama pertarungan berlangsung Titan beberapa kali mencoba untuk berbicara dengan Noctis akan tetapi hal tersebut membuatnya sakit kepala.



Gambar III.15 Astral Titan

Sumber: <https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/3/3a/Titan-Meteor-Concept-Art-FFXV.png/revision/latest/scale-to-width-down/640?cb=20171207182058> (diakses pada 15/11/2018)



Gambar III.16 Titan menopang meteorit

Sumber: <https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/a8/Disc-of-Cauthess-Artwork-FFXV.png/revision/latest/scale-to-width-down/639?cb=20171207181331> (diakses pada 15/11/2018)

#### **III.1.4 Karakter Makhluk Titan di Seri *Final Fantasy***

Titan dalam seri *Final Fantasy* merupakan karakter yang sering muncul pada permainan terutama dalam sistem yang dikenal dengan istilah *summon*. Sistem *summon* pada seri *Final Fantasy* pertama kali diperkenalkan pada seri *Final Fantasy* III. Di seri ini diperkenalkan sistem permainan yang dikenal dengan istilah *job system*, pemain bisa mengganti peran karakter sesuai dengan kemampuan *job* yang dipilihnya, misal *white mage* bertugas untuk mengobati karakter yang terluka dan *black mage* bisa menggunakan sihir untuk mengalahkan lawan. Sedangkan *job* yang dapat memanggil makhluk untuk membantu dalam pertarungan adalah *summoner*, *evoker*, dan *sage*. Ketiga *job* tersebut memiliki kemampuan yang disebut *summon*,

kemampuan ini digunakan untuk memanggil makhluk-makhluk yang akan membantu dalam pertarungan. Dari sini sistem *summon* kemudian digunakan pada seri-seri *Final Fantasy* yang dirilis berikutnya. Beberapa dari seri mengadopsi sistem ini menjadi bagian dari cerita, dengan kata lain *summon* tidak hanya sebagai sebuah sistem permainan namun dikembangkan menjadi sebuah bagian dari cerita.

Salah satu makhluk yang muncul dalam sistem *summon* yaitu Titan, dalam permainan seri *Final Fantasy* dikenal sebagai makhluk dengan wujud menyerupai manusia raksasa dengan tubuh yang kekar. Makhluk ini sering diasosiasikan dengan unsur tanah, ini terlihat dari berbagai serangannya yang sering melibatkan unsur tanah. Titan dalam permainan ini muncul dalam beberapa seri utama dan pertama kali digunakan pada seri *Final Fantasy III*. Berikut keterangan dan visual makhluk Titan pada seri *Final Fantasy* sebelumnya:

1. *Final Fantasy III*



Gambar III.17 Ilustrasi Titan *Final Fantasy III* oleh Yoshitaka Amano  
Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/d/db/Titan.jpg/revision/latest?cb=20120603020140> (diakses 26/12/2018)

Pada seri *Final Fantasy III* mekanisme *summon* pertama kali digunakan dalam permainan. Pemain diperkenalkan dengan sistem permainan yang

disebut *job*. Melalui sistem ini, pemain dapat mengganti profesi dari karakter yang mereka gunakan. Dalam permainan terdapat beberapa profesi yang mampu menggunakan fitur *summon* ketika bertarung dengan musuh. Karakter makhluk Titan dapat dipanggil melalui *job summoner*, *evoker*, dan *sage*. Pemain dapat memanggil Titan ke dalam pertarungan setelah karakter yang dimainkan menguasai salah satu dari tiga *job* tersebut.

## 2. *Final Fantasy IV*



Gambar III.18 Ilustrasi Titan pada *Final Fantasy IV* versi Nintendo Ds  
Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/ae/Titan\\_FFIV\\_DS\\_Art.png/revision/latest?cb=20120709194028](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/ae/Titan_FFIV_DS_Art.png/revision/latest?cb=20120709194028) (diakses 27/12/2018)

Pada seri *Final Fantasy IV*, Titan dapat dipanggil dalam permainan melalui karakter bernama Rydia. Rydia dalam seri ini merupakan seorang yang berasal dari ras yang disebut dengan *summoner*. Diceritakan bahwa ras ini dapat memanggil makhluk yang disebut *eidolons* untuk membantu mereka. Dalam permainan untuk dapat memanggil *eidolons*, Rydia harus mengalahkan para *eidolons* tersebut untuk membantunya dalam pertarungan. Pada seri ini Titan dipanggil oleh Rydia ketika desanya dihancurkan, sehingga Titan dalam seri ini telah dikuasai oleh Rydia sejak awal permainan dan hanya memiliki peran yang tidak terlalu signifikan dalam permainan. Selain itu Titan muncul sebagai lawan opsional yang bisa ditantang oleh pemain.



### 3. *Final Fantasy V*



Gambar III.19 Ilustrasi Titan di *Final Fantasy V* dalam permainan

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/e/e5/Gaia%27s\\_Wrath\\_FFV.jpg/revision/latest?cb=20130729210701](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/e/e5/Gaia%27s_Wrath_FFV.jpg/revision/latest?cb=20130729210701) (diakses 27/12/2018)

Pada seri *Final Fantasy V*, seperti pada seri *Final Fantasy III* untuk dapat memanggil makhluk Titan, pemain harus menguasai *job class summoner* dan menaikkan kemampuan *summon* hingga mencapai tingkat tiga. Sistem *summon* pada seri ini memiliki kesamaan dengan seri *Final Fantasy III*, pemain harus menguasai sistem *job* untuk menggunakan kemampuan tertentu.

### 4. *Final Fantasy VII*

Pada seri ini, untuk dapat memanggil makhluk Titan dalam pertarungan, pemain harus menggunakan Titan *summon materia*. *Materia* adalah istilah yang digunakan pada seri ini untuk menyebut energi yang mengkristal bernama *mako*. Banyak tipe *materia* yang ditemukan dalam permainan salah satunya *summon materia* yang berfungsi untuk memanggil makhluk-makhluk dalam pertarungan. Titan *materia* dapat ditemukan oleh pemain di *Gongaga Mako Reactor* yang telah hancur. Untuk memanggil Titan cukup dengan memakai *materia* tersebut dan menggunakan perintah *summon* dalam pertarungan.



Gambar III.20 Ilustrasi Titan dalam permainan *Final Fantasy VII*

Sumber:

<https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/b/b2/Titan-ffvii.png/revision/latest?cb=20120322014723> (diakses 27/12/2018)

#### 5. *Final Fantasy IX*



Gambar III.21 Titan pada seri *Final Fantasy IX*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/26/FFIX\\_Titan.jpg/revision/latest?cb=20130518004235](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/26/FFIX_Titan.jpg/revision/latest?cb=20130518004235) (diakses 27/12/2018)

Pada seri ini, makhluk Titan hadir bersama dengan Fenrir salah satu *eidolons* ketika menggunakan perintah *summon* oleh karakter Eiko. Eiko adalah salah satu dari ras yang disebut *summoner* dalam cerita permainan, ras ini mampu memanggil makhluk yang disebut *eidolons*. *Eidolons* adalah makhluk yang lahir dari memori kolektif yang terakumulasi di dalam kristal planet, di dalam memori kolektif tersebut tersimpan cerita tentang legenda serta mitologi mengenai *eidolons* yang disampaikan kepada manusia sejak dahulu kala. Ingatan tersebut tersimpan dalam kristal sebagai salah satu peninggalan manusia yang kemudian mewujud menjadi makhluk gaib yang

bertugas melindungi kristal tersebut. Titan pada seri ini, tidak termasuk dalam *eidolons* pada permainan dan hanya muncul ketika pemain memanggil makhluk *Fenrir* dalam pertarungan, salah satu serangannya memanggil makhluk Titan ketika dipanggil.

#### 6. *Final Fantasy XI*



Gambar III.22 Ilustrasi Titan *Final Fantasy XI*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/21/Titan\\_Concept.jpg/revision/latest?cb=20120813030241](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/2/21/Titan_Concept.jpg/revision/latest?cb=20120813030241) (diakses 27/12/2018)

Di seri *Final Fantasy XI*, Titan adalah *Avatar* dengan unsur tanah yang dapat dipanggil oleh *job summoner* dalam permainan. Untuk dapat memanggil Titan pemain harus menyelesaikan *quest, Trial by Earth*, setelah berhasil maka pemain dengan *job summoner* akan dapat memanggil Titan dalam pertarungan. Dalam permainan diceritakan Titan adalah satu dari delapan *Avatar* yang dikenal dengan sebutan *the Sleeping Gods*, masing-masing *Avatar* terikat dengan delapan elemen. Titan merupakan salah satu anggota suku raksasa yang tinggal di bagian selatan benua Quon.

#### 7. *Final Fantasy XIII*

Titan dalam *Final Fantasy XIII* adalah salah satu dari *Fal'cie* yang memantau wilayah Gran Pulse. *Fal'cie* adalah makhluk yang diciptakan oleh dewa Bhunivelze dalam perjalanannya untuk mencapai the *Unseen Realm*, para *Fal'cie* dianggap sebagai makhluk berkekuatan dewa oleh para

manusia. Titan merupakan *Non-playable Character* (NPC) dan perannya dalam permainan sebagai pemberi *quest Titan's Trials*.



Gambar III.23 Titan dalam *Final Fantasy XIII*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/6/64/Titan\\_Eats\\_Adamantoise.png/revision/latest?cb=20141128183900](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/6/64/Titan_Eats_Adamantoise.png/revision/latest?cb=20141128183900) (diakses 27/12/2018)

#### 8. *Final Fantasy XIV*



Gambar III.24 Titan pada *Final Fantasy XIV*

Sumber:

[https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/ae/Titan\\_XIV\\_CG.jpg/revision/latest?cb=20130618212233](https://vignette.wikia.nocookie.net/finalfantasy/images/a/ae/Titan_XIV_CG.jpg/revision/latest?cb=20130618212233) (diakses 27/12/2018)

Pada *Final Fantasy XIV*, Titan adalah salah satu musuh yang harus dikalahkan oleh pemain dalam permainan. Dari segi cerita, dikisahkan Titan adalah salah satu dari Primal di seri *Final Fantasy XIV*. *Primal* adalah istilah untuk makhluk gaib yang disembah oleh ras binatang di wilayah Eorzea. Sebagai salah satu *Primal*, Titan merupakan *Primal* dari suku *kobold* yang

juga bagian dari ras binatang. Dalam permainan terdapat versi lain dari Titan yang dapat digunakan oleh pemain melalui *job summoner*, versi ini tidak sama dengan versi *Primal* Titan dalam cerita.