

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmannirrahiim

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Allhamdullilah Robbil'Alamin, puji dan syukur Peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT karena atas karunia, rahmat dan hidayah-Nya, Peneliti dapat menyelesaikan Skripsi dengan Judul **Konsep Diri Remaja Kecanduan Game Online di SMAN 1 Cianjur** tepat pada waktunya.

Peneliti berusaha menyusun Skripsi dengan sebaik mungkin, melalui proses bimbingan, motivasi, serta bantuan dari semua pihak. Terutama kedua orang tua yang tidak pernah berhenti mendoakan, memberi perhatian, kasih sayang, dan dukungan moril maupun materil. Pada kesempatan ini Peneliti juga bermaksud menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak terkait sehingga tersusunnya Skripsi ini, antara Lain sebagai berikut:

1. **Yth. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, M.T.** selaku Rektor Universitas Komputer yang telah memberikan tempat untuk menuntut ilmu.
2. **Yth. Assoc. Prof. Dr. Lilis Puspitawati, SE., M.Si., AK., CA.** selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP) UNIKOM yang telah memberi kemudahan kepada Peneliti dalam penyusunan Skripsi.
3. **Yth. Dr. Melly Maulin P., S.Sos., M.Si.** selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah memberi kemudahan dalam penyusunan Skripsi.
4. **Yth. Dr. Manap Solihat M.Si** Selaku Sekretaris Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Komputer Indonesia serta Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan dan telah banyak memberikan masukan kepada peneliti.

5. **Yth. Dosen Wali Dr. Rismawaty, S.Sos,M.Si** yang telah memberikan pengarahan kepada Peneliti dari awal perkuliahan.
6. **Yth. Dosen Penelaah Seminar Usulan Proposal ibu Tine A Wulandari S.I.kom M.I.kom dan Drs.Edy Syarief M.Si** yang telah memberikan saran dan masukan untuk kelancaran Peneliti.
7. **Yth. Dosen Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Komputer Indonesia** yang telah memberikan bekal dan dasar ilmu pengetahuan kepada Peneliti.
8. **Yth. Sekretariat Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Komputer Indonesia Astri Ikawati A.Md.Kom. dan Ratna Widiastuti A.Md.** yang telah memberikan pelayanan dan membantu segala administrasi yang berkaitan dengan perkuliahan.
9. Semua pihak yang secara sengaja ataupun tidak, telah membantu Peneliti dalam Menyusun Skripsi ini.

Terlepas dari semua itu, Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka Peneliti menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar Peneliti dapat memperbaiki hasil Skripsi ini. Akhir kata peneliti berharap semoga Skripsi tentang **“Konsep Diri (Self Concept) Remaja Kecanduan *Game Online* di SMAN 1 Cianjur”** ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi bagi kita semua. *Aamiin.*

Akhir kata peneliti berharap semoga Skripsi tentang “**Konsep Diri (Self Concept) Remaja Kecanduan *Game Online* di SMAN 1 Cianjur**” ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi bagi kita semua. *Aamiin.*

Bandung, Agustus 2022

Ajeng Serina Friska Ardhana
NIM. 41818009