

Daftar Isi

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	viii
Daftar Simbol	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pembangunana Perangkat Lunak.....	8
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Barang.....	10
2.1.1 Jenis – Jenis Barang	10
2.1.2 Barang Bekas	11
2.2 Pengepul Barang Bekas	12
2.3 Landasan Teori	13
2.3.1 Android	13
2.3.2 <i>Database Management System (DBMS)</i>	13
2.3.3 Apache Cordova	13
2.3.4 <i>Prosedural</i>	14
2.3.5 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	14
2.3.6 Use Case Diagram	15
2.3.7 Class Diagram.....	16
2.3.8 Sequence Diagram	16

BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	18
3.1	Analisis Sistem	18
3.1.1	Analisis Masalah.....	18
3.1.2	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	18
3.1.3	Analisis Aplikasi yang Akan Dibangun.....	19
3.1.4	Analisis Data Jenis Barang Bekas	21
3.1.5	Analisis Teknologi.....	22
3.1.6	Analisis Arsitektur Sistem	22
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	23
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional	24
3.2	Perancangan Sistem.....	39
3.2.1	Perancangan Basis Data.....	39
3.2.2	Struktur Menu	42
3.2.3	Perancangan Antarmuka	42
3.2.4	Perancangan Pesan.....	47
3.2.5	Jaringan Semantik.....	47
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	49
4.1	Implementasi Sistem	49
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	49
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	49
4.1.3	Implementasi Basis Data	49
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	51
4.2	Pengujian Sistem	51
4.2.1	Rencana Pengujian.....	51
4.2.2	Skenario Pengujian	52
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	60
4.2.4	Hasil Kesimpulan Pengujian Beta	61
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1	Kesimpulan.....	62
5.2	Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63