

DAFTAR PUSTAKA

1. M. W. REZKY, ““LAPAK SECOND” APLIKASI JUAL BELI BARANG SECOND,” *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, vol. 3, no. 12, pp. 1-2, 2021.
2. A. W. Pratama and A. Dores, “SISTEM INFORMASI Pencarian PENGEPUL BARANG BEKAS,” *1 Sistem Informasi, Teknologi Informatika dan Komputer*, vol. 9, no. 12, pp. 72-80, 2018.
3. R. Yunanto and G. Hermawan, “RANCANG BANGUN APLIKASI PILAH MATUR SEBAGAI MEDIA INFORMASI PENANGGULANGAN SAMPAH RUMAH TANGGA,” *Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, vol. 6, no. 1, pp. 24-28, 2017.
4. M. N. Ph.D, *Metode Penelitian*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2013.
5. M. Rahmayu, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pada Rumah Sakit Dengan Layanan Intranet Menggunakan Metode Waterfall,” *Jurnal Evolusi*, vol. 4, no. 2, pp. 33-39, 2016.
6. S. Hermawan S, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Yogyakarta: Andi Offset, 2011.
7. Anhar, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL secara otodidak*, Jakarta: mediakita, 2010.
8. R. M. Lushena, “Pembangunan Aplikasi Ekspor Barang Berbasis Cross-Platform Mobile Application Studi Kasus Direktorat Jenderal Bea dan Cukai Bandung,” *Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, 2016.
9. “Paradigma Prosedural VS Object Oriented Programming (OOP) (Dec 27, 2019) [online].,” 27 Desember 2019. [Online]. Available: <https://medium.com/@masbe/paradigma-imperatif-vs-object-oriented-programming-oop-5e2477580cb1>. [Accessed 27 8 2022].
10. M. Fowler, *UML Distilled Third Edition*, Yogyakarta: ANDI Offset, 2005.
11. P. Pressman S.Roger, *REKAYASA PERANGKAT LUNAK*, yogyakarta: ANDI Offset, 2012.