

BAB 5 KESIMPULAN

Dijelaskan kesimpulan yang didapat dari hasil pembahasan yang ada di bab-bab sebelumnya serta saran yang diberikan untuk perbaikan penelitian atau sistem aplikasi yang dibangun.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan pada penelitian Penerapan Style-based Generative Adversarial Network untuk Menghasilkan Motif Batik maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Metode Style-based Generative Adversarial Network dapat membangkitkan citra yang menyerupai batik dengan skor FID terbaik adalah 146.
2. Dengan melatih sebuah *pre-trained* model yang telah dilatih dengan suatu dataset kemudian dilatih pada dataset yang belum pernah dilihat model sebelumnya relatif tidak merubah skor FID yang didapat.
3. Fluktuasi nilai *loss* terjadi pada menjelang akhir proses pelatihan, ini menunjukkan bahwa model belajar lebih banyak pada resolusi yang lebih tinggi.
4. Melatih *pre-trained* model dengan dataset yang memiliki variansi yang lebih rendah daripada dataset sebelumnya dapat mengurangi keberagaman motif yang dihasilkan.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan juga, didapat saran dalam pengembangan penelitian ini di masa yang akan datang, yaitu sebagai berikut:

1. Menambah jumlah dataset dengan kualitas yang baik.
2. Menambah epoch, khususnya pada resolusi yang lebih tinggi.
3. Meningkatkan resolusi maksimum agar citra yang dihasilkan memiliki kualitas yang lebih detail.