

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa pendekatan dengan *goal directed design* dapat menghasilkan desain interaksi yang tepat untuk dapat diimplementasikan pada aplikasi pembelajaran objek bangun ruang untuk anak tunagrahita SMALB-C kelas 11 dan 12.

5.2 Saran

Pada penelitian yang dilakukan menggunakan *goal directed design* yaitu sebuah metode yang memfokuskan perancangan desain pada aplikasi yang mengidentifikasi tujuan dan perilaku pengguna. Oleh karena itu untuk pengembangan penelitian ini dapat digunakan metode yang lain.