

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Metodologi Penelitian .....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi .....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1 Pengenalan Jaringan Nirkabel dan Wi-Fi .....	9
2.2 Jaringan Iklan Daring.....	11
2.2.1 Format Iklan Daring di <i>Smartphone</i> .....	12
2.2.2 Model Pendapatan Iklan Daring .....	13
2.3 Android .....	15
2.3.1 <i>Android Stack</i> .....	16

2.3.2 Android Life -Cycle .....	18
2.3.3 Location Service API.....	20
2.3.4 Wi-Fi Manager API .....	21
2.3.5 Android Studio.....	21
2.4 Java .....	23
2.5 <i>Object Oriented Programing (OOP)</i> .....	25
2.6 Unified Modelling Language (UML) .....	28
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	29
2.6.2 <i>Activity Diagram</i> .....	30
2.6.3 Class Diagram .....	31
2.6.4 Sequence Diagram .....	32
2.7 Application Programming Interface (API) .....	33
2.7.1 Google Maps API .....	34
2.7.2 Google AdMob API.....	35
2.8 Javascript Object Notation (JSON).....	36
2.9 MariaDB .....	39
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>42</b>
3.1 Analisis Sistem.....	42
3.1.1 Analisis Masalah .....	42
3.1.2 Analisis Aplikasi Serupa.....	43
3.1.3 Analisis Sistem Yang Dibangun .....	45
3.1.4 Analisis Perhitungan Iklan .....	50
3.1.5 Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	52
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	62
3.2.1 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional.....	63

3.2.2 Analisis Spesifikasi Kebutuhan Fungsional.....	67
3.3 Perancangan Basis Data .....	126
3.3.1 Skema Relasi Entitas.....	127
3.3.2 Struktur Tabel .....	128
3.4 Perancangan Web API .....	131
3.5 Perancangan Struktur Menu .....	143
3.6 Perancangan Pesan .....	144
3.7 Perancangan Antarmuka .....	145
3.8 Diagram Semantik .....	160
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>161</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	161
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	161
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	162
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	163
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	167
4.1.5 Implementasi Teknologi Yang Digunakan .....	177
4.2 Pengujian Sistem.....	188
4.2.1 Pengujian Fungsional.....	188
4.2.2 Pengujian Beta .....	193
4.2.3 Kesimpulan Pengujian .....	202
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>205</b>
5.1 Kesimpulan .....	205
5.2 Saran .....	205
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>207</b>