

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Firmansyah AMIK BSI Bandung Jl Sekolah Internasional No and A. Bandung, “USABILITY TESTING DENGAN USE QUESTIONNAIRE PADA APLIKASI SIPOLIN PROVINSI JAWA BARAT,” *JURNAL SWABUMI*, vol. 6, no. 1, 2018.
- [2] M. Reza Rahmawan, A. Herdiani, and D. S. Dwi Jatmiko, “Perancangan User Interface pada Aplikasi Konsultasi dan Edukasi HIV/AIDS bagi Remaja Penyandang Tunanetra dengan Interaksi Multimodal Menggunakan Metode User Centered Design.”
- [3] Syafnidawaty, “Metodologi Penelitian,” *Universitas Raharja*, 2020. <https://raharja.ac.id/2020/10/25/metodologi-penelitian/>
- [4] S. Surahman and E. B. Setiawan, “Aplikasi Mobile Driver Online Berbasis Android Untuk Perusahaan Rental Kendaraan”.
- [5] M. Pd. Utomo and N. M. Pd. Muniroh, *BUKU HAMBATAN PENGLIHATAN*. 2019.
- [6] N. Lestari, “DESAIN INTERAKSI SMART MOUSE UNTUK UBIQUITOUS HEALTH MONITORING SYSTEM,” *Jurnal Infotronik*, vol. 1, no. 1, 2016.
- [7] D. A. Larasati, H. Muslimah Az-Zahra, and R. K. Dewi, “Evaluasi User Experience dengan Mengadaptasi meCUE Questionnaire pada Aplikasi KAI Access dan Aplikasi Tiket.com,” 2018.
- [8] Interaction design foundation, “The Basics of User Experience Design BY INTERACTION DESIGN FOUNDATION,” *The Basics of User Experience Design*, pp. 21–27, 2020.
- [9] Sampoerna University, “Teknik Purposive Sampling: Definisi, Tujuan, dan Syarat,” *Sampoerna University*, May 25, 2022. <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/purposive-sampling-adalah/> (accessed Sep. 13, 2022).
- [10] A. Hidayat, “Cara Hitung Rumus Slovin Besar Sampel,” *Statistikian*, Dec. 2017. <https://www.statistikian.com/2017/12/hitung-rumus-slovin-sampel.html> (accessed Sep. 13, 2022).
- [11] A. Cooper, R. Reimann, and D. Cronin, *About Face 3: The Essentials of Interaction Design (Llibre electrònic de Google)*. 2007.

- [12] E. Susilo, F. Danang Wijaya, and R. Hartanto, “Perancangan dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application,” 2018.
- [13] I. Larasati, “EVALUASI PENGGUNAAN WEBSITE UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA DENGAN MENGGUNAKAN METODE USABILITY TESTING,” 2020.
- [14] R. Unger and C. Chandler, *a project guide to ux design for user experience designers in the field or in the making*. 2012.
- [15] R. A. Setyo Prayoga, “Pemodelan proses bisnis coffee shop menggunakan business model canvas dan empathy map,” *Journal Industrial Servicess*, vol. 7, no. 2, p. 308, Apr. 2022, doi: 10.36055/jiss.v7i2.14419.
- [16] I. S. Yatana Saputri, M. Fadhli, and I. Surya, “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web,” *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 269–278, Sep. 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278.
- [17] M. Iqbal, G. I. Marthasari, and I. Nuryasin, “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan aplikasi Darurat Berbasis Android,” *Jurnal Repositor*, vol. 2, no. 2, p. 201, 2020, doi: 10.22219/repositor.v2i2.221.
- [18] A. S. Wijaya, “User Centered Design,” *Binus University*, 2019. <https://sis.binus.ac.id/2019/05/31/user-centered-design/>
- [19] V. P. Sabandar and H. B. Santoso, “Evaluasi Aplikasi Media Pembelajaran Statistika Dasar Menggunakan Metode Usability Testing,” *50 TEKNIKA*, vol. 7, no. 1, 2018.