

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian pada aplikasi yang sudah dilakukan bahwa, interaksi pada desain aplikasi mudah digunakan oleh tunanetra dan tepat sasaran. Pada tingkat kesuksesan setelah menggunakan desain interaksi terbaru mendapatkan sebesar 99% Dengan tingkat perolehan sangat efektif yang sebelumnya hanya mendapatkan 7% dengan tingkat perolehan sangat tidak efektif. Kelima pengguna merasakan aplikasi ini *accessible* atau ramah digunakan oleh disabilitas tunanetra.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran yang ditemukan pada penelitian ini Analisis desain interaksi dilakukan dengan menggunakan metode selain user centered design(UCD) yang memungkinkan memiliki pengalaman pengguna yang berbeda.