

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Penelitian**

Teknologi Informasi menurut bahasa Inggris di sebut *Information technology* Bahasa ini teruntuk teknologi apapun yang meringankan manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengomunikasikan dan menyebarkan informasi. Adapun manfaat dari Teknolog Informasi bisa kita ketahui setiap hari dengan menonton televisi hal tersebut merupakan contoh teknologi yang menyampaikan informasi ada yang melalui komputer, notebook, koran, dan radio. Adapun tujuan teknologi informasi ialah memecahkan suatu permasalahan, membuka kreatifitas, meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam melakukan pekerjaan.

Sistem merupakan sekumpulan yang mempunyai unsur keterlibatan antara satu dan lainnya. Informasi merupakan data yang sudah di olah dengan sedemikian rupa menjadi pengetahuan bagi seseorang yang menggunakan data tersebut. Maka Sistem Informasi di definisikan sebagai perangkat lunak yang meringankan mengatur dan menganalisa sebuah data dengan tujuan mengubah data mentah menjadi informasi yang bermanfaat yang bias di gunakan dalam mengambil keputusan. Adapun manfaat dari Sistem Informasi dalam kehidupan sehari-hari mengingat kita dapat dengan mudah memperoleh informasi serta melakukan komunikasi seperti halnya perpustakaan berbasis website saat ini.

Perpustakaan adalah sebuah institusi pengelolaan koleksi karya tulis, karya cetak dan karya rekam, secara professional dengan system yang baku guna memenuhi kebutuhan intelektualitas para penggunanya untuk keperluan pendidikan, penelitian, informasi, dan rekreasi untuk mencerdaskan kehidupan bangsa. (UU Perpustakaan No 43 2007). Perpustakaan merupakan pusat dari segala informasi buku, di harapkan dapat memaksimalkan kemampuan belajar seseorang yang datang ke perpustakaan dengan membaca buku-buku yang tersedia, sehingga dengan seringnya membaca maka akan sangat membantu meningkatkan daya piker setiap orang. Selain itu dengan keanekaragaman bahan bacaan yang tersedia di perpustakaan menjadi hiburan bagi pembacanya.

Perpustakaan di SMKN 1 BINONG merupakan suatu tempat berkumpulnya informasi bagi seluruh siswa dan diharapkan dapat memaksimalkan potensi siswa/siswi yang datang berkunjung dan membaca buku yang ada di perpustakaan tersebut.

Saat ini, sistem yang berjalan di perpustakaan SMKN 1 BINONG masih manual dan belum tersedianya sebuah sistem yang terkomputerisasi. Adapun permasalahan saat ini antara lain: 1) Perpustakaan di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Binong Kabupaten Subang media penyimpanan data buku masih menggunakan arsip. seperti yang kita ketahui arsip adalah media yang mudah rusak untuk segi penyimpanan data-data, 2) pendaftaran anggota perpustakaan yang masih menggunakan media pencatatan pada buku sehingga kurang efektif dalam segi waktu mengingat dalam pembuatan kartu anggota memerlukan waktu yang cukup lama di sebabkan petugas harus mencatat kembali anggotanya, 3) Mengenai

proses peminjaman dan pengembalian buku juga masih menggunakan pencatatan pada buku, sehingga hal tersebut ketika ada anggota yang akan melakukan peminjaman dan pengembalian buku pengolahan data-data akan memerlukan waktu yang cukup lama dan juga data-data tersebut kurang terjamin dari segi keamanannya dan mudah rusak, 4) Selain dari segi pembuatan laporan masih memiliki kekurangan, yaitu belum adanya laporan buku, laporan anggota belum memadai karena tidak adanya laporan anggota yang masih meminjam buku, tidak meminjam buku mengingat laporan sangat di perlukan untuk alat bantu pengawasan.

Maka sebab itu perlu di bangun suatu Sistem Informasi Perpustakaan. Dengan tersedianya Sistem Informasi Perpustakaan nantinya dapat lebih memudahkan untuk membantu dalam proses pendaftaran anggota, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, dan pembuatan laporan-laporan di perpustakaan SMKN 1 BINONG di harapkan proses perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien.

## **1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah**

Selama melakukan penelitian, penulis mencoba mengidentifikasi dan merumuskan beberapa masalah yang ada di SMKN 1 BINONG di antaranya sebagai berikut:

### **1.2.1. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan ini, maka penulis mencoba mengidentifikasi masalah yang ada di Perpustakaan SMKN 1 BINONG antara lain:

1. Sistem penyimpanan data buku masih hanya menggunakan arsip sehingga apabila arsip rusak atau hilang tidak ada penyimpanan cadangan.
2. Proses pendaftaran anggota pendataan anggota masih menggunakan media buku sebagai pendataannya, sehingga kurang efektif mengingat pembuatan kartu anggota memerlukan waktu yang cukup lama di karenakan petugas harus mencatat ulang identitas anggota.
3. Untuk segi pelayanan peminjaman dan pengembalian juga masih di kerjakan secara manual, yaitu dengan menggunakan media pencatatan pada buku mengingat buku adalah media yang mudah rusak dan jika hal itu terjadi maka rusak juga data-data peminjaman dan pengembalian yang mengakibatkan pihak terkait kesulitan dalam pencarian data tersebut.
4. Pembuatan laporan-laporan masih memiliki kekurangan, yaitu belum adanya laporan buku, laporan anggota belum memadai karena tidak adanya laporan anggota yang masih meminjam buku, tidak meminjam buku mengingat kembali bahwa laporan sangat di perlukan peruntuk alat bantu pengawasan kepala sekolah .

### **1.2.2. Rumusan Masalah**

Berikut rumusan masalah berdasarkan uraian di atas antara lain:

1. Bagaimana Sistem Informasi Perpustakaan yang saat ini berjalan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang.
2. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Perpustakaan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang.

3. Bagaimana menguji Sistem Informasi Perpustakaan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang.
4. Bagaiman mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan di SMKN 1 BINONG SUBANG.

### **1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang di lakukan pada perpustakaan SMKN 1 BINONG SUBANG di antaranya sebagai berikut:

#### **1.3.1. Maksud Penelitian**

Maksud daripada penelitia ini adalah untuk mengimplementasikan kemampuan dan bidang komputer. Membantu pihak instansi untuk memudahkan dalam proses pengolahan data. Sehingga menaikkan efektifitas dan efisiensi kinerja pada bidang pengolahan perpustakaan SMKN 1 BINONG SUBANG.

#### **1.3.2. Tujuan Penelitian**

Adanya tujuan pelaksanaan dari penelitian ini adalah semata-mata untuk memberikan ruang bagi penyusun dalam melakukan pemetaan terhadap kondisi yang berjalan dengan menerapkan sistem yang baru untuk mengatasi permasalahan yang ada dengan menerapkan tujuan sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui Sistem Perpustakaan sedang berjalan pada SMKN 1 BINONG SUBANG.
2. Untuk mengatur Sistem Informasi Perpustakaan pada SMKN 1 BINONG SUBANG.

3. Untuk menguji Sistem Informasi Perpustakaan pada SMKN 1 BINONG SUBANG.
4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMKN 1 BINONG SUBANG.

#### **1.4. Kegunaan Penelitian**

Makna penelitian ini terdapat dua kepentingan, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

##### **1.4.1. Kegunaan praktis**

1. Bagi Pengelola Perpustakaan(petugas)

Produk penelitian dapat di percaya memberikan contoh langsung salah satu implementasi dan manfaat Teknologi Informasi di kehidupan sehari-hari, untuk menyederhanakan dan mempermudah pengelolaan perpustakaan di sekolah dan mempercepat pelayanan terhadap perpustakaan.

2. Bagi Siswa

Produk penelitian ini dapat menjadi pembelajaran bagi siswa/I terhadap Aplikasi komputer dan perlunya memahami teknologi tinggi, sehingga membantu menggambarkan kreatifitas siswa/I khususnya di bidang Teknik dan Ilmu Komputer, Sistem Informasi(SI).

##### **1.4.2. Kegunaan Akademis**

Secara Akademis di harapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, di antaranya:

1. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, dapat memberikan suatu karya penelitian baru dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Penelitian yang di lakukan akan berguna bagi penulis, di karenakan dalam penelitian penulis lebih banyak mengetahui bagaimana cara kerja bagian pengelolaan perpustakaan di SMKN 1 BINONG SUBANG.
3. Bagi peneliti lain, dapat di jadikan sebagai acuan terhadap pengembangan pembuatan dalam penelitian yang sama.

#### **1.5. Batasan Masalah**

Pembatasan masalah ini di lakukan supaya dalam perancangan sistem yang di hasilkan ini tidak terlalu meluas dan tidak terarah, maka penulis memberikan Batasan ruang lingkup dari permasalahan tersebut, sesuai dengan tempat penelitian di bagian perpustakaan. Batasan masalah meliputi dari:

1. Website ini hanya menampilkan informasi mengenai perpustakaan di SMKN 1 BINONG untuk mempermudah siswa atau anggota untuk memperoleh informasi mengenai buku yang akan di pinjam. Objek penelitian yang membahas informasi mengenai perpustakaan di SMKN 1 BINONG, khususnya mencangkup informasi perpustakaan online, check data buku, proses peminjama/pengembalian buku secara terkomputerisasi supaya memudahkan kinerja sistem informasi perpustakaan bagi admin maupun user.
2. Anggota perpustakaan adalah guru, karyawan, siswa/i dari SMKN 1 BINONG.

3. Aturan peminjaman harus memiliki kartu anggota dan anggota hanya di perbolehkan meminjam satu buku dengan lama pinjam satu minggu
4. Tidak membahas keuangan didalam pengadaan buku.

### 1.6. Lokasi Penelitian

Dalam kesempatan ini penulis melakukan penelitian di SMKN 1 BINONG  
Jalan Raya Binong Blk Polsek Binong Kec. Binong Kab. Subang 41253 Jawa Barat  
Telp. +6282130988583.

**Tabel 1.1 jadwal Penelitian**

No	Tahap	September				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	<b>Pengumpulan data</b>																
	- Observasi	■	■	■													
	- Wawancara	■	■	■	■												
2.	<b>Pembangunan Prototype</b>																
	- Perancangan Program				■	■	■										
	- Coding				■	■	■	■	■	■	■	■	■				
3	<b>Penerapan Prototype</b>																
	-Testing Program																
	- Implementasi																

### 1.7. Sistematika Penulisan

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, maksud dan tujuan, kegunaan penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang penelitian terdahulu yang menjadi bahan referensi dalam penelitian. Dan juga berisikan tentang penjelasan beberapa materi yang melandasi dilaksanakannya penelitian.

## **BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang objek penelitian, metode penelitian yang digunakan dan juga analisis mengenai sistem yang berjalan pada objek penelitian.

## **BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan mengenai perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, pengujian dan implementasi terhadap sistem yang dibuat.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menjelaskan kesimpulan secara keseluruhan terhadap penelitian yang dilakukan dan juga berisikan saran yang akan membantu dalam pengembangan sistem kedepannya.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bagian ini merupakan penjelasan terhadap kumpulan referensi yang mendukung dalam proses penelitian.