

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Alur Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Perusahaan	7
2.1.1 Profil Perusahaan.....	7
2.1.2 Logo Perusahaan	7
2.1.3 Struktur Organisasi.....	8
2.2 Landasan Teori.....	15
2.2.1 Pengertian Sistem	15
2.2.2 Pengertian Informasi	15
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.2.4 Jenis-Jenis Sistem Informasi	16
2.2.5 Pengadaan	18
2.2.6 Peramalan.....	18
2.2.6.1 Macam – Macam Peramalan	19
2.2.6.2 Pemilihan Metode Peramalan	21
2.2.6.3 Time Series Model	21

2.2.7 PHP	21
2.2.8 MYSQL.....	22
2.2.9 XAMPP.....	23
2.2.10 HTML	23
2.2.11 Basis Data	24
2.2.12 Sistem Basis Data.....	25
2.2.13 Database Management System (DBMS)	26
2.2.14 Unified Modelling Language (UML)	27
2.2.15 Use Case Diagram.....	27
2.2.16 Activity Diagram.....	28
2.2.17 Class Diagram	29
2.2.18 Sequence Diagram	30
2.2.19 PDCA	31
2.2.20 State Of The Art.....	32
BAB 3	38
ANALISIS DAN PERANCANGAN	38
3.1 Analisis Sistem.....	38
3.1.1 Analisis Masalah	38
3.1.2 Analisis Prosedur yang berjalan.....	38
3.1.2.1 Prosedur Permintaan Bahan Baku pada <i>Supplier</i>	39
3.1.2.2 Prosedur Penerimaan Bahan Baku	40
3.1.2.3 Prosedur Produksi.....	41
3.1.2.4 Prosedur Pengeluaran Barang	42
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	43
3.1.4 Analisis Pengadaan PT. Yamani Spring Indonesia.....	44
3.1.4.1. Tahap Perencanaan (<i>Plan</i>).....	44
3.1.4.2. Tahapan Pelaksanaan (Do).....	47
3.1.4.3. Tahapan Pengecekan (Check)	54
3.1.4.4. Tahapan Penindak Lanjutan (Act).....	55
3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	55
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	55
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	56
3.2.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	57
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	60
3.3.1 Use Case	60

3.3.1.1. Definisi Aktor	61
3.3.1.1. Definisi Use Case	62
3.3.3 Sequence Diagram	78
3.3.4 Class Diagram	119
3.4 Perancangan Sistem.....	120
3.4.1 Skema Relasi.....	120
3.4.2 Struktur Tabel	121
3.4.3 Perancangan Struktur Menu	129
3.4.3 Perancangan Antarmuka	132
3.4.5 Perancangan Pesan	141
3.4.6 Perancangan Jaringan Semantik.....	141
3.4.6.1 Jaringan Semantik Bagian PPIC.....	142
3.4.6.2 Jaringan Semantik Bagian Purchasing	142
3.4.6.3 Jaringan Semantik Bagian warehouse	143
3.4.6.4 Jaringan Semantik General Manager	143
3.4.7 Perancangan Prosedural	144
3.4.7.1 Perancangan Prosedural login.....	144
3.4.7.2 Perancangan Prosedural Tambah Data	145
3.4.7.3 Perancangan Prosedural Ubah Data.....	146
BAB 4	163
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	147
4.1 Implementasi Sistem	147
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	147
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	147
4.1.3 Implementasi Basis Data	147
4.1.4 Implementasi Antarmuka	152
4.2 Pengujian Sistem.....	154
4.2.1 Pengujian Blackbox.....	154
4.2.2 Skenario pengujian black box	154
4.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox	180
4.2.5 Pengujian Beta	180
4.2.6 Wawancara Pengujian beta terhadap bagian PPIC.....	180
4.2.7 Wawancara Pengujian beta terhadap bagian purchasing	181
4.2.8 Wawancara Pengujian beta terhadap bagian warehouse	181
4.2.9 Wawancara Pengujian beta terhadap bagian general manager	182

4.2.9 Kesimpulan Pengujian Beta	183
BAB 5	184
KESIMPULAN DAN SARAN	184
5.1 Kesimpulan.....	184
5.2 Saran	184
DAFTAR PUSTAKA	185