

## DAFTAR ISI

<i>ABSTRAK</i> .....	<i>i</i>
<i>ABSTRACT</i> .....	<i>ii</i>
<i>KATA PENGANTAR</i> .....	<i>iii</i>
<i>DAFTAR ISI</i> .....	<i>v</i>
<i>DAFTAR GAMBAR</i> .....	<i>viii</i>
<i>DAFTAR TABEL</i> .....	<i>x</i>
<i>DAFTAR SIMBOL</i> .....	<i>xii</i>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	3
1.3    Maksud dan Tujuan.....	4
1.4    Batasan Masalah .....	4
1.5    Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	5
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6    Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1    Landasan Teori .....	9
2.1.1    PT Telekomunikasi Indonesia.....	9
2.1.2    Program Digital Amoeba .....	10
2.1.3    Penilaian Karyawan .....	10

2.1.4	Profesionalisme .....	11
2.1.5	Kinerja Karyawan .....	12
2.1.8	Android .....	14
2.1.9	Software Development Life Cycle (SDLC) .....	14
2.1.10	Git Authentication .....	15
2.1.11	Akses Token.....	16
2.1.12	Rest API .....	16
2.1.13	Javascript.....	17
2.1.14	Firebase .....	17
2.1.15	React Native .....	18
	<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>19</b>
<b>3.1</b>	<b>Analisis Sistem.....</b>	<b>19</b>
3.1.1	Analisis Masalah .....	19
3.1.2	Analisis Arsitektur Sistem .....	20
3.1.2.1	Firebase Realtime Database .....	21
3.1.2.2	Server Git Amoeba.....	22
3.1.3	Analisis Teknologi yang Digunakan .....	22
3.1.3.1	Login SSO / Login Authentication .....	22
3.1.3.2	Firebase Store dan Read Data .....	24
3.1.3.3	Fitur Calendar .....	26
3.1.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	28
3.1.3.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	28
3.1.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	28
3.1.3.3	Kebutuhan User.....	29
3.1.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	30
3.1.5.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	30
3.1.5.2	Diagram Konteks .....	31
3.1.5.3	Data Flow Diagram (DFD) .....	32

3.1.5.4	Spesifikasi Proses.....	39
3.1.6	Analisis Proses Penilaian Karyawan .....	46
3.1.6.1	Analisis Proses Penilaian Individu.....	46
3.1.6.3	Analisis Proses Penilaian Tim.....	48
<b>3.2</b>	<b>Perancangan Sistem.....</b>	<b>49</b>
3.2.6	Perancangan Antar Muka.....	50
3.2.7	Perancangan Struktur Menu.....	54
3.2.7.1	Perancangan Struktur Menu Karyawan .....	54
3.2.8	Perancangan Basis Data .....	56
3.2.8.1	Tabel ERD.....	56
3.2.8.2	Skema Relasi.....	58
3.2.8.3	Struktur Tabel .....	59
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>62</b>
<b>4.1</b>	<b>Implementasi Sistem .....</b>	<b>62</b>
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	62
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	63
4.1.3	Implementasi Database .....	64
4.1.4	Implementasi Aplikasi .....	65
4.1.4.1	Implementasi Antarmuka .....	65
4.1.4.2	Implementasi Instalasi Program.....	73
<b>4.2</b>	<b>Pengujian Sistem .....</b>	<b>75</b>
4.2.1	Rencana Pengujian .....	75
4.2.2	Kasus dan Hasil Uji.....	76
4.2.2.1	Kasus dan Hasil Uji Alpha .....	76
4.2.2.2	Kasus dan Hasil Uji Beta .....	81
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>83</b>
<b>5.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>83</b>

<b>5.2 Saran .....</b>	<b>83</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>84</b>
<b>LAMPIRAN SOURCE CODE.....</b>	<b>87</b>
<b>LAMPIRAN TAMPILAN APLIKASI.....</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN DATA PENDUKUNG.....</b>	<b>97</b>