

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.3.1 Maksud	2
1.3.2 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pengembangan Aplikasi	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Pengenalan <i>Cyberbullying</i>	8
2.2 Media Sosial	9
2.2.1 Definisi Media Sosial	9
2.2.2 Karakteristik Media Sosial	9

2.2.3 Aplikasi – aplikasi media sosial.....	10
2.3 Android	12
2.3.1 Arsitektur Android	13
2.4 Android Life-Cycle	15
2.5 Android Studio	17
2.6 Java.....	18
2.7 Object Oriented Programming (OOP)	18
2.8 Unified Modeling Language (UML).....	20
2.9 <i>Use Case Diagram</i>	21
2.10 <i>Activity Diagram</i>	22
2.11 <i>Class Diagram</i>	23
2.12 <i>Sequence Diagram</i>	24
2.13 <i>Application Programming Interface (API)</i>	25
2.14 Twitter API	25
2.15 Clarifai API.....	26
2.16 Mean Aritmetika (Rata-Rata Hitung).....	29
2.17 MariaDB.....	30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1 Analisis Sistem.....	31
3.1.1 Analisis Masalah	31
3.1.2 Analisis Aplikasi Serupa	32
3.1.3 Analisis Sistem Yang Dibangun	34
3.1.4 Analisis Arsitektur Sistem.....	35
3.1.5 Analisis Teknologi yang Digunakan.....	36
3.1.5.1 Twitter API	36

3.1.5.1.1 Mendapatkan data <i>Users</i> berdasarkan <i>Username</i>	37
3.1.5.1.2 Mendapatkan data <i>Mentions</i>	38
3.1.5.2 Clarifai API	39
3.1.6 Analisis Perhitungan Skor Klasifikasi	42
3.2 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	45
3.2.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	45
3.2.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	45
3.2.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	46
3.2.1.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Pikir	47
3.2.2 Analisis Kebutuhan Fungsional	48
3.2.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	49
3.2.2.1.1 Definisi Aktor	49
3.2.2.1.2 Definisi <i>Use Case</i>	50
3.2.2.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	51
3.2.2.2 <i>Activity Diagram</i>	57
3.2.2.3 <i>Class Diagram</i>	64
3.2.2.3.1 Rincian <i>Class Diagram</i>	65
3.2.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	74
3.3 Perancangan Basis Data	82
3.3.1 Skema Relasi Entitas	83
3.3.2 Struktur Tabel	83
3.4 Perancangan Web API	85
3.5 Perancangan Struktur Menu	89
3.6 Perancangan Pesan	90
3.7 Perancangan Antarmuka	90

3.8 Diagram Semantik.....	98
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	100
4.1 Implementasi Sistem	100
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	100
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	100
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	101
4.1.4 Implementasi Antarmuka	104
4.1.5 Implementasi Teknologi	110
4.1.5.1 Implementasi Twitter API.....	110
4.1.5.2 Implementasi Clarifai API	113
4.2 Pengujian Sistem.....	114
4.2.1 Pengujian Fungsional	114
4.2.1.1 Skenario Pengujian Fungsional.....	114
4.2.1.2 Hasil Pengujian Fungsional	115
4.2.2 Pengujian Beta	117
4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta	117
4.2.2.1.1 Pertanyaan Kuesioner.....	117
4.2.2.2 Perhitungan Hasil Kuesioner.....	119
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	122
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	124
5.1 Kesimpulan	124
5.2 Saran.....	124
DAFTAR PUSTAKA	126