

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Sekolah Menengah Kejuruan Merdeka Bandung (SMK Merdeka Bandung) merupakan sekolah menengah kejuruan yang berada di kota Bandung yang telah terakreditasi A sejak tahun 2007. Salah satu faktor yang bisa menentukan akreditasi sekolah menjadi lebih baik adalah dari fasilitas sekolah tersebut. Fasilitas tersebut salah satunya adalah perpustakaan. Agar perpustakaan tersebut dapat dinikmati oleh warga disekolah tersebut dengan maksimal dibutuhkan pelayanan yang baik dari perpustakaan tersebut. Namun pelayanan pada perpustakaan sekolah tersebut masih belum optimal, sehingga warga di sekolah tersebut belum bisa menikmati fasilitas perpustakaan sekolah dengan maksimal.

Kondisi pelayanan perpustakaan saat ini untuk pencatatan daftar buku, peminjaman buku dan pengembalian buku masih dicatat dengan cara tulis tangan. Untuk pembuatan laporan peminjaman buku dan laporan pengembalian buku, data dari pencatatan tulis tangan tersebut, dikelompokkan dan dihitung banyak data tersebut, lalu diinputkan banyak data tersebut ke dalam aplikasi word. Sedangkan untuk pencarian buku, pengunjung harus mencarinya di buku daftar buku perpustakaan.

Permasalahan pertama adalah dengan pencatatan secara tulis tangan, terkadang ada tulisan yang sulit dimengerti oleh pengunjung perpustakaan, selain itu dengan tulis

tangan menyulitkan pengunjung perpustakaan untuk mencari data catatan daftar buku, catatan peminjaman buku dan catatan pengembalian buku. Maka dibutuhkan suatu sistem pencatatan secara terkomputerisasi, agar tulisan dapat dengan mudah dimengerti oleh pengunjung perpustakaan, dan mempermudah serta mempercepat proses pencarian data catatan daftar buku, catatan peminjaman buku dan catatan pengembalian buku.

Permasalahan kedua adalah untuk pembuatan laporan pengadaan buku, laporan peminjaman buku dan laporan pengembalian buku, data dari pencatatan tulis tangan, dikelompokkan, dihitung, dan diinputkan banyak data pengadaan buku, data peminjaman buku dan data pengembalian buku ke dalam aplikasi word, sehingga memungkinkan kesalahan dalam perhitungan data dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Maka dibutuhkan suatu sistem terkomputerisasi agar data yang telah diinputkan dapat diproses secara otomatis terbentuk menjadi sebuah laporan.

Permasalahan ketiga adalah sistem penyimpanan data masih hanya menggunakan arsip sehingga apabila arsip rusak atau hilang tidak ada penyimpanan cadangan, maka dibutuhkan sistem penyimpanan berbasis database, sehingga data akan mudah diduplikat dan dicadangkan ke tempat lainnya sehingga data lebih aman.

Permasalahan keempat adalah belum terealisasinya tata tertib perpustakaan sesuai rencana, seperti pencatatan anggota perpustakaan, pembuatan kartu anggota perpustakaan/kartu peminjam dan catatan daftar pengunjung sehingga pelayanan di perpustakaan belum berjalan dengan maksimal sesuai rencana. Maka dibutuhkan sistem untuk membatu merealisasikan tata tertib perpustakaan sesuai rencana seperti

pencatatan anggota perpustakaan, pembuatan kartu anggota perpustakaan/kartu peminjam dan catatan daftar pengunjung sehingga pelayanan di perpustakaan berjalan dengan maksimal sesuai rencana.

Permasalahan keempnan adalah belum adanya sarana perpustakaan digital, sehingga pengunjung tidak bisa mengakses buku elektrik dimana saja. Maka dibutuhkan sistem perpustakaan digital, sehingga pengunjung bisa mengakses buku elektrik dimana saja.

Berdasarkan masalah-masalah tersebut, maka penulis mengajukan untuk membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web yang proses pencatatannya dilakukan dengan terkomputerisasi, pembuatan laporan terbentuk secara otomatis dan pencarian buku dapat dicari dimana saja. Maka untuk memenuhi solusi ini penulis memilih judul skripsi ini dengan **“PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS *WEB* DI SMK MERDEKA BANDUNG”**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan dan observasi yang telah dilakukan, maka penulis mencoba mengidentifikasi masalah karena merupakan langkah pertama dalam perancangan suatu sistem dan penulis juga merasa perlu serta penting sekali untuk membuat rumusan–rumusan masalah yang akan diteliti dan dicarikan jawabannya.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis dapat mengidentifikasi masalah-masalah pada sistem pelayanan perpustakaan di SMK Merdeka Bandung.

Adapun permasalahan yang dihadapi adalah sebagai berikut :

1. Sistem pencatatan daftar buku, pencatatan peminjaman dan pencatatan pengembalian masih dicatat tulis tangan sehingga memungkinkan terjadinya kesalahan penulisan dan menyulitkan pembaca.
2. Proses pembuatan laporan pengadaan buku, laporan peminjaman buku, laporan pengembalian buku masih dilakukan dengan penghitungan manual sehingga memperlambat proses pembuatan laporan dan kurangnya tingkat keakuratan pembuatan laporan.
3. Sistem penyimpanan data masih hanya menggunakan arsip sehingga apabila arsip rusak atau hilang tidak ada penyimpanan cadangan.
4. Belum terealisasikannya tata tertib perpustakaan sesuai rencana, seperti pencatatan anggota perpustakaan, pembuatan kartu anggota perpustakaan/kartu peminjam dan catatan daftar pengunjung sehingga pelayanan di perpustakaan belum berjalan dengan maksimal sesuai rencana.
5. Belum adanya sarana perpustakaan digital, sehingga pengunjung tidak bisa mengakses buku elektrik dimana saja.

1.2.2. Rumusan Masalah

Atas dasar identifikasi masalah tersebut, maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem pelayanan perpustakaan yang berjalan di SMK Merdeka Bandung
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan di SMK Merdeka Bandung
3. Bagaimana pengujian sistem informasi perpustakaan di SMK Merdeka Bandung
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan di SMK Merdeka Bandung.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan di SMK Merdeka Bandung.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penulis melakukan penelitian adalah untuk memperoleh data dan untuk membangun sistem informasi perpustakaan di SMK Merdeka Bandung guna meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh penulis dalam melakukan penelitian ini adalah:

1. Menghasilkan rancangan sistem informasi perpustakaan yang sesuai dengan kebutuhan sekolah.

2. Menghasilkan perangkat lunak sistem informasi perpustakaan untuk SMK Merdeka Bandung.
3. Menghasilkan perangkat lunak yang dapat meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan di SMK Merdeka Bandung.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian menjelaskan manfaat atau kontribusi yang akan diperoleh dari hasil penelitian dan siapa pihak yang akan mendapatkan manfaat tersebut. Kegunaan penelitian mengungkapkan secara spesifik tentang manfaat yang hendak dicapai dari :

1. Kegunaan Praktis, memuat kegunaan yang dapat dicapai dari penerapan pengetahuan yang dihasilkan peneliti.
2. Kegunaan Akademis, memuat kegunaan teoritis yang dapat dicapai dari masalah yang diteliti.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Sebagai bahan masukan untuk meneliti sejauh mana sistem informasi perpustakaan dapat dilakukan secara baik dan efisien sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan di SMK Merdeka Bandung.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah wawasan pengetahuan terapan dalam pengolahan data dan menganalisa permasalahan-permasalahan baik secara teori ataupun praktek dan mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat selama kuliah.

2. Bagi peneliti lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

3. Bagi pengembang ilmu

Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding antara ilmu sistem informasi (teori) dengan kejadian yang terjadi langsung di lapangan (praktek).

Serta dapat dijadikan sumber informasi dan referensi dalam penelitian sejenis.

1.5. Batasan Masalah

Luasnya ruang lingkup permasalahan, serta terdapat keterbatasan waktu dan kemampuan penulis untuk penyusunan laporan skripsi ini maka penulis lebih menspesifikasikan permasalahan, sesuai dengan judul yang penulis ambil dalam penelitian, penulis akan membatasi masalah agar permasalahan yang akan dibahas lebih terarah, karena itu pembangunan sistem informasi perpustakaan ini hanya dibatasi pada:

1. Sistem informasi perpustakaan yang akan dibahas meliputi pendaftaran anggota perpustakaan, pencatatan kunjungan, peminjaman buku, pencarian buku secara online.

2. Proses pendaftaran anggota perpustakaan, pencatatan kunjungan dan peminjaman buku dilakukan di perpustakaan dan diinputkan oleh petugas perpustakaan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian yaitu tempat dilaksanakan penelitian tersebut, dan waktu penelitian yaitu lamanya penelitian itu berlangsung.

1.6.1. Lokasi Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian di SMK Merdeka Bandung yang berlokasi di Jl. Pahlawan No. 54 Bandung, Jawa Barat.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian dalam pembuatan tugas akhir ini, penulis menyajikannya dalam tabel berikut ini :

Tabel 1.1. Estimasi Jadwal Penyelesaian Skripsi

No	Kegiatan	Tahun 2018															
		September				Oktober				Nopember				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Wawancara dan Pengumpulan data																
2	Pemahaman cara kerja sistem yang ada																

3	Analisis Kebutuhan																		
4	Perancangan Sistem yang diusulkan																		
5	Pembentukan <i>Software</i>																		
6	Pengujian <i>Software</i>																		
7	Pemeliharaan Sistem Baru																		

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

a. BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

b. BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

c. BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

d. BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, serta implementasi dan pengujian aplikasi.

e. BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian terakhir dari laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh kegiatan penelitian dalam pembuatan aplikasi.