

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxii
BAB 1.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	9
BAB 2.....	11
TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Profil Perusahaan.....	11
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	11
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	11

2.1.3	Visi	11
2.1.4	Misi	11
2.1.5	Logo Perusahaan	11
2.1.6	Struktur Organisasi.....	12
2.1.7	Deskripsi Pekerjaan.....	12
2.2	Landasan Teori	17
2.2.1	Sistem.....	18
2.2.2	Informasi	18
2.2.3	Sistem Informasi	18
2.2.4	Manajemen.....	19
2.2.5	<i>Inventory</i> (Persediaan)	19
2.2.6	Sistem Informasi Manajemen	19
2.2.7	POAC (Planning, Organizing, Actuating, Controlling)	20
2.2.8	FIFO (<i>First In First Out</i>).....	21
2.2.9	<i>Class Based Storage</i>	22
2.2.10	<i>Use Case Diagram</i>	22
2.2.11	<i>Activity Diagram</i>	22
2.2.12	<i>Class Diagram</i>	22
2.2.13	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.2.14	PHP (Hypertext Preprocessor)	23
2.2.15	CSS (Cascading Style Sheet)	23
2.2.16	Internet	24
2.2.17	Website.....	24

2.2.18 Mysql.....	25
2.2.19 Black Box.....	25
2.2.20 UAT (User Acceptance Test).....	26
2.3 Review Literatur.....	26
BAB 3.....	30
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1 Analisis Sistem	30
3.1.1 Analisis Masalah	30
3.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	30
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis.....	34
3.1.4 Analisis Aturan bisnis yang diusulkan.....	35
3.1.5 Analisis Sistem Informasi Manajemen Inventory	35
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	44
3.1.9 Analisis Fungsional	46
3.2 Perancangan sistem	67
3.2.1 Perancangan Data.....	67
3.2.2 Perancangan Struktur Menu.....	71
3.2.3 Perancangan Prosedural	72
3.2.4 Perancangan Antar Muka.....	78
3.2.5 Perancangan Pesan	87
3.2.6 Perancangan Jaringan Semantik.....	87
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	90
4.1 Implementasi.....	90

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	90
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	90
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	91
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	93
4.2 Pengujian Sistem.....	94
4.2.1 Pengujian <i>Black Box</i>	94
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	95
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox.....	103
4.2.4 Skenario Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>).....	103
4.2.5 Kesimpulan Pengujian UAT	105
BAB 5.....	106
KESIMPULAN DAN SARAN.....	106
5.1 Kesimpulan.....	106
5.2 Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	107