

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Profil PT Kazee Digital Indonesia.....	13
2.1.1 Sejarah PT Kazee Digital Indonesia.....	13
2.1.2 Logo PT Kazee Digital Indonesia	14
2.1.3 Visi dan Misi PT Kazee Digital Indonesia	14
2.1.4 Struktur PT Kazee Digital Indonesia.....	14
2.1.5 Deskripsi Jabatan.....	17

2.2	Landasan Teori	18
2.2.1	Sistem	18
2.2.2	Informasi.....	19
2.2.3	Sistem Informasi.....	19
2.2.4	Penilaian	19
2.2.5	Kinerja	20
2.2.6	Pegawai.....	20
2.2.7	Penilaian Kinerja Pegawai.....	20
2.2.8	Sistem Pendukung Keputusan	21
2.2.9	Metode AHP	21
2.2.10	Skala Likert.....	23
2.2.11	Analisis PDCA (Plan, Do. Check, Act).....	24
2.2.12	Tools	25
2.2.13	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>).....	25
2.2.14	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	25
2.2.15	MySQL	26
2.2.16	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	26
2.2.17	Laravel	26
2.2.18	<i>Object Oriented Programing</i> (OOP).....	26
2.2.19	<i>Use Case</i>	27
2.2.20	Definisi Actor	27
2.2.21	<i>Activity Diagram</i>	27
2.2.22	<i>Class Diagram</i>	28
2.2.23	<i>Sequence Diagram</i>	28
2.2.24	Pengujian Perangkat Lunak	28
2.2.25	Pengujian Black Box	28
2.2.26	Pengujian Akhir Pengguna	28
2.2.27	<i>State of the Art</i>	29

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	37
3.1 Analisis Sistem	37
3.1.1. Analisis Masalah.....	37
3.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	38
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan	40
3.1.4 Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan	40
3.1.5 Analisis Sistem Informasi Manajemen Penilaian Kinerja Pegawai Di PT Kazee Digital Indonesia.....	41
3.1.6 Analisis Penilaian Kinerja Pegawai.....	42
3.1.6.1 Plan	42
3.1.6.2 Do	46
3.1.6.3 Check	58
3.1.6.4 Act.....	59
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	59
3.1.8 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	60
3.1.9 Analisis Kebutuhan Pengguna	61
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional	63
3.1.10.1 <i>Use Case Diagram</i>	63
3.1.10.2 Definisi Aktor	64
3.1.10.3 Definisi <i>Use Case</i>	65
3.1.10.4 Skenario <i>Use Case</i>	67
3.1.10.5 <i>Activity Diagram</i>	83
3.1.10.6 <i>Class Diagram</i>	96

3.1.10.7	<i>Sequence Diagram</i>	97
3.2	Perancangan Sistem	108
3.2.1	Perancangan Sistem Basis Data	108
3.2.1.1	Skema Relasi	108
3.2.1.2	Struktur Tabel	109
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	115
3.2.2.1	Perancangan Struktur Menu Admin	116
3.2.2.2	Perancangan Struktur Menu Kepala Bagian Manajer Departemen	117
3.2.2.3	Perancangan Struktur Menu Kepala Bagian HRD	118
3.2.2.4	Perancangan Struktur Menu Pegawai	119
3.2.3	Perancangan Antarmuka	120
3.2.3.2	Antarmuka Admin	120
3.2.3.3	Antarmuka Kepala Bagian Manajer Departemen	124
3.2.3.4	Antarmuka Kepala Bagian HRD	137
3.2.3.5	Antarmuka Pegawai	141
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	146
3.2.6	Perancangan Prosedural	151
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		156
4.1	Implementasi	156
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak	156
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	156
4.1.3	Implementasi Basis Data	157
4.1.4	Implementasi Antarmuka	165
4.2	Pengujian Sistem	170

4.2.1	Pengujian Black – Box	170
4.2.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Black-Box	193
4.2.3	Pengujian Akhir Pengguna	193
4.2.3.1	Skenario Pengujian Akhir Pengguna	193
4.2.3.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	197
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		198
5.1	Kesimpulan	198
5.2	Saran	198
DAFTAR PUSTAKA		199
LAMPIRAN		201