

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Musik	8
2.1.1 <i>Interval</i>	8
2.1.2 <i>Scale</i>	10
2.1.3 <i>Major Scale</i>	10

2.2 <i>Game</i>	11
2.2.1 Pengertian <i>Game</i>	11
2.2.2 <i>Platform Game</i>	12
2.2.3 Genre <i>Game</i>	12
2.2.4 <i>Perspective</i> dan <i>Viewpoints Game</i>	13
2.2.5 <i>Game</i> Edukasi	14
2.3 <i>Game Development</i>	14
2.3.1 Unity.....	14
2.3.2 C#.....	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	17
3.1 Analisis Sistem.....	17
3.1.1 Analisis Masalah	17
3.1.2 Analisis <i>Game</i> dan Aplikasi Sejenis	17
3.1.3 <i>MUSICTHEORY.net</i>	18
3.1.4 <i>TONEDEAR.com</i>	20
3.1.5 Analisis Aplikasi yang akan Dibangun	21
3.2 Analisis Algoritma	32
3.2.1 Algoritma <i>Fisher-Yates Shuffle</i>	32
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	33
3.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Pegguna)	34
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Pegguna)	34
3.3.3 Analisis Pengguna	34
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.4.1 Definisi Aktor	37
3.4.2 <i>Use Case Diagram</i>	37

3.4.3 Definisi <i>Use Case Diagram</i>	37
3.4.4 <i>Use Case Scenario</i>	38
3.4.5 <i>Activity Diagram</i>	42
3.4.6 <i>Class Diagram</i>	46
3.4.7 <i>Sequence Diagram</i>	47
3.5 Perancangan Sistem	51
3.5.1 Struktur Menuss	51
3.5.2 Perancangan Antarmuka	52
3.5.3 Perancangan Jaringan Semantik.....	55
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	56
4.1 Implementasi	56
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	56
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	56
4.2 Implementasi Aplikasi	57
4.2.1 Implementasi Antarmuka	57
4.3 Pengujian Sistem.....	60
4.3.1 Pengujian Alpha (<i>Black Box</i>)	60
4.3.2 Pengujian Beta	69
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1 Kesimpulan	79
5.2 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80