

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian, maka dapat disimpulkan game yang dibangun dapat menjadi alternatif sarana yang membantu pengguna atau musisi pemula untuk melakukan proses pelatihan kepekaan telinga terhadap interval nada tanpa melibatkan pengajar dalam proses pembelajaran. Aplikasi yang dibangun juga dapat memberikan sedikit wawasan teori musik terkait interval nada.

5.2 Saran

Game edukasi pelatihan kepekaan telinga yang telah dibangun ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu berikut beberapa saran yang dapat diterima untuk pengembangan game ini, sebagai berikut:

1. Materi pembelajaran serta pelatihan dapat diperluas dengan menambahkan tangga nada lain seperti tangga nada minor.
2. Suara sebagai soal pelatihan dapat diperbanyak untuk meningkatkan kesulitan dan variasi.