

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Stockopname (penghitungan inventori) merupakan penghitungan dan penyesuaian stok barang dan aset yang dimiliki oleh toko atau perusahaan di gudang atau display dengan data stok yang terdapat pada database sistem perusahaan. Perusahaan biasanya melakukan stock opname selama satu bulan sekali, Stock opname barang dilakukan untuk mencocokkan antara jumlah barang yang ada di gudang (fisik) dengan jumlah barang yang tercatat pada database atau sistem. Sedangkan stock opname yang ada di *Coffe Shop Armor Genuine* ini dilakukan untuk mengontrol bahan pokok seperti minuman dan makanan yang dimiliki oleh perusahaan, Selama stock opname dilakukan, kegiatan masuk dan keluarnya barang tidak dapat dilakukan, sehingga kegiatan stock opname pada perusahaan dapat memakan waktu yang cukup lama, tergantung dari banyaknya barang yang telah dikirim ke setiap outlet, serta barang yang dimiliki oleh perusahaan tersebut, sehingga membuat perusahaan dapat melakukan *stockopname* ketika sebuah outlet tersebut sudah tutup. Terkadang waktu dalam operasional di dalam bar saat akan tutup pun tidak menentu, dan pencatatan dalam memasukan jumlah stok yang tersisa pun masih menggunakan kertas dan bolpoin untuk melakukan pengecekan dan memasukan Kembali data hasil pengecekan kedalam sistem, hal ini tentu mengurangi ke efektifitasan yang terjadi dalam melakukan *stockopname*. Hal ini menyebabkan perusahaan tidak teratur dalam melakukan stock opname.

Untuk memudahkan pencatatan dan perhitungan stok barang perusahaan, maka akan dibuatkannya aplikasi untuk melakukan pencatatan stok barang pada perusahaan. Saat ini aplikasi stock opname di *Coffe Shop Armor Genuine* belum tersedia, sehingga pendataan masih berjalan secara konvensional.

Menurut Sholikhin dan Riasti (2013:50) “Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang saat ini berkembang dengan begitu pesatnya. Semua itu dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia dalam melaksanakan tugas dan kepentingannya”. Berdasarkan uraian di atas, maka pada skripsi ini penulis membahas tentang pencatatan stok barang bahan baku perusahaan menggunakan aplikasi berbasis

website dengan judul : “**Perancangan Aplikasi Stockopname Pada Coffe Shop Armor Genuine berbasis *website***”.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diambil oleh penulis, permasalahan yang ada saat ini adalah kesulitan melakukan pendataan stok barang dengan efektif dan efisien. Hal ini disebabkan juga dengan pencatatan perhitungan stok yang tersedia masih manual, dan banyaknya jenis barang serta banyaknya outlet pada *Coffe shop* Armor genuine yang harus di distribusikan ketika barang pada setiap outlet telah habis.

Hal ini mengharuskan pendataan barang yang jelas agar mengetahui keluar masuknya barang yang di kirim ke setiap outlet. Sehingga kegiatan stock opname dan juga pengumpulan data setelah dilakukannya stock opname, masih harus menunggu sekian jam atau hari untuk menemukan data yang valid antara stok yang tersisa dan barang yang telah keluar di dalam sebuah gudang.

Permasalahan yang akan dibahas melalui skripsi ini adalah perancangan aplikasi stock opname pada *coffe shop* Armor Genuine berbasis *website* yaitu :

1. Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi perhitungan barang yang dapat mempermudah dan mempercepat kegiatan *stock opname* di Armor Genuine
2. Bagaimana aplikasi *Stockopname* dapat mempermudah proses penyelarasan bukti fisik barang dan data yang ada di *accounting* untuk nantinya dijadikan HPP.
3. Bagaimana aplikasi ini dapat menghemat waktu dan tenaga dalam proses pengerjaan *stockopname*.
4. Bagaimana aplikasi ini dapat memberikan ke efektifan serta efisiensi dalam mengerjakan *stockopname*

1.3. Maksud dan tujuan

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk memberikan solusi yang efektif terhadap permasalahan perhitungan stok yang terjadi di Armor genuine.

2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat di bangku kuliah ke dunia nyata atau dunia kerja secara langsung.
3. Memberikan informasi data stok barang yang cepat dan efisien tanpa mengurangi keakuratan informasi data yang diberikan.
4. Meminimalisir resiko kesalahan dalam mencocokkan data dan bukti fisik stok barang yang ditimbulkan dari perhitungan stok yang dilakukan dengan sistem yang berjalan saat ini.
5. Dengan aplikasi yang diusulkan diharapkan dapat meningkatkan kinerja dan kualitas laporan dalam pengelolaan data di Amor Genuine sehingga lebih cepat, tepat, akurat dan cepat ketika dibutuhkan.

Adapun maksud dan tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 (strata satu) Universitas Komputer Indonesia.

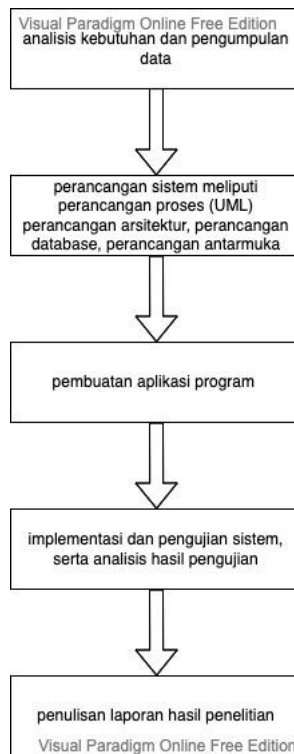
1.4. Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang berkaitan dengan penelitian ini, maka diperlukan pembatasan masalah sehingga dapat mencapai sasaran yang diinginkan. Batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat oleh peneliti hanya berupa pendataan barang masuk dan keluar, proses permintaan barang dari outlet ke gudang, mengetahui sisa stok barang yang telah dipesan oleh tiap outlet
2. Informasi yang dihasilkan oleh aplikasi ini sebagai berikut :
 - A. Laporan sisa stok barang berupa pdf yang akan dicetak untuk divisi *accounting* yang nantinya akan di teliti untuk sebuah perhitungan HPP dalam penjualan.
 - B. Data transaksi barang yang sudah dilakukan oleh outlet.
3. Aplikasi yang dibuat berbasis *website*.
4. Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam pemrograman yaitu *sublime text*, *MYSQL*, dan *xampp server*.
5. Aplikasi ini hanya bisa di akses oleh karyawan barista, karyawan *accounting* dan staff gudang saja.

1.5. Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini, penulis mencoba melakukan berbagai metode untuk melengkapi data – data yang diperlukan guna menyusun skripsi ini penulis menggunakan metode sebagai berikut :



Gambar 1 metode penelitian

1.5.1. Teknik pengumpulan data

A. Observasi

Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan dan penelitian serta menganalisa semua data yang diperoleh untuk mengetahui secara langsung proses *stock opname* sehingga penulis dapat menganalisa permasalahan dan membuat solusi atas permasalahan yang terjadi saat ini.

B. Wawancara

Pendekatan secara langsung pada Armor Genuine untuk mendapatkan informasi yang kita butuhkan sampai ke permasalahan terkecil, dan apa yang diharapkan dari pengguna yang menggunakan aplikasi secara langsung.

C. Studi Pustaka

Salah satu metode peneliti yaitu studi pustaka yang dilakukan dengan mencari informasi dengan menelaah buku – buku yang berhubungan dengan judul penulisan skripsi ini.

1.5.2. Model Pengembangan sistem

Metode penelitian yang penulis gunakan dalam perancangan aplikasi ini menggunakan metode waterfall dengan alasan karena sistem ini harus melewati satu langkah awal dahulu yaitu *barcode scanning* untuk dapat melanjutkan langkah berikutnya. Adapun tahapan yang dilakukan untuk merancang aplikasi ini adalah Analisa kebutuhan sistem, Desain, *code generation*, *Testing* dan *Support*.

A. Analisa kebutuhan sistem

Dalam analisa ini penulis mempelajari dan memahami masalah yang akan dibuat sistem/aplikasi nya dan mendefinisikan kebutuhan sistem, yaitu kondisi atau kemampuan yang harus dimiliki oleh sistem untuk memenuhi apa saja yang disyaratkan atau diinginkan pengguna, diantaranya pembuatan master barang, pemetaan lokasi penghitungan stok, Penghitungan data secara real time. Untuk memenuhi kebutuhan sistem

tersebut, penulis menggunakan beberapa tools yaitu *text editor* guna untuk menulis *script code* dalam pembuatan aplikasi, sedangkan database nya yaitu menggunakan MYSQL disesuaikan dengan kebutuhan sistem.

B. Desain

Penulis membuat rancangan sistem usulan yang disesuaikan dengan hasil analisa yang diperoleh dengan menggunakan *Data Model, UML (activity diagram, use case diagram, class diagram, component diagram, Deployment diagram)*. Dengan alat bantu tersebut penulis mendesain proses, database dan *interface*.

C. Code Generator

Pada tahapan ini penulis mengimplementasikan hasil penelitian yang dilakukan ke dalam bentuk aplikasi yang terstruktur dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP.

D. Testing

Setelah proses penulisan kode pemrograman, langkah selanjutnya berupa proses pengujian terhadap kebenaran logika internal dan fungsi perangkat lunak dengan menggunakan *blackbox testing* untuk menemukan kesalahan – kesalahan, dan memastikan bahwa aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya.

E. Support

Untuk menjaga agar aplikasi yang di operasikan ini tetap berjalan sebagaimana mestinya, maka diperlukan sebuah akses internet agar aplikasi dapat dijalankan, dan diperlukannya minimum processor intel core 2 Duo 2,4GHz, memory size 1GB, hardisk 160GB dan dilakukan pemeliharaan untuk perubahan atau pertambahan pada aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna.

1.6. Ruang Lingkup

Dalam penulisan skripsi ini penulis membatasi pembahasan masalah hanya pada pengolahan data stok barang mulai dari menghitung stok fisik secara manual, pemasukan data ke sistem, penyatuan data dari masing – masing outlet, koreksi data jika ada data yang dikoreksi, mengontrol outlet mana yang belum atau sudah dilakukan perhitungan stok dan keterangan data stok akhir ke divisi gudang di *coffe shop* Armor Genuine.