

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL	xx
USE CASE DIAGRAM.....	xx
ACTIVITY DIAGRAM.....	xxiii
CLASS DIAGRAM	xxvi
SEQUENCE DIAGRAM.....	xxx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Aplikasi	7
2.1.1 Fungsi Aplikasi	7
2.1.2 Jenis Jenis Aplikasi	8
2.2 Android	9
2.2.1 Sejarah Android	9
2.2.2 Android SDK	12
2.2.3 Android JDK.....	12
2.3 Android Studio.....	13

2.4 Java	13
2.5 Sistem Rekomendasi	15
2.6 Image Recognition	17
2.7 Makanan.....	18
2.7.1 Bahan Makanan	18
2.7.2 Resep Makanan	19
2.8 API	19
2.8.1 API Clarifai	20
2.8.1.1 Clarifai Model	21
2.8.1.2 Clarifai Client.....	22
2.8.2 API Masak Apa.....	24
2.8.2.1 Dokumentasi API Masak Apa.....	25
2.8.2.2 Endpoint Usage API Masak Apa	26
2.8.3 API Youtube	29
2.8.3.1 Instalasi API Youtube	29
2.8.4 ML Kit Text Translation API	31
2.9 UML (Unified Modelling Language).....	33
2.9.1 Use Case Diagram.....	34
2.9.2 Activity Diagram	35
2.9.3 Class Diagram	36
2.9.4 Sequence Diagram	37
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
3.1 Analisis Sistem.....	39
3.1.1 Analisis Masalah.....	39
3.1.2 Analisis Sistem yang Dibangun	40
3.1.3 Analisis Algoritma	43
3.1.4.1.1.8.3.1.4 Analisis Teknologi	48
3.1.4.1 Analisis API Masak Apa.....	48
3.1.4.2 Analisis API Clarifai	51
3.1.4.3 Analisis API ML Kit Text Translation	55
3.1.4.4 Analisis API Youtube	56

3.1.4.5 Analisis Web Service	57
3.1.5 Analisis Arsitektur	63
3.1.6 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	65
3.1.6.1 Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional	65
3.1.6.2 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	66
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	67
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional	71
3.1.8.1 <i>Use Case Diagram</i>	71
3.1.8.2 Identifikasi Aktor	72
3.1.8.3 Identifikasi <i>Use Case</i>	73
3.1.8.4 <i>Use Case Scenario</i>	75
3.1.8.5 <i>Activity Diagram</i>	91
3.1.8.6 <i>Class Diagram</i>	101
3.1.8.7 <i>Sequence Diagram</i>	112
3.2 Perancangan Sistem	122
3.2.1 Skema Relasi	122
3.2.2 Struktur Tabel	123
3.2.3 Struktur Menu	124
3.2.4 Perancangan Antarmuka	125
3.2.5 Perancangan Pesan	143
3.2.6 Jaringan Semantik	149
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	151
4.1 Implementasi	151
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak	151
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras	152
4.1.3 Implementasi Teknologi	153
4.1.4 Implementasi Antarmuka	165
4.1.5 Implementasi Kelas	166
4.1.6 Implementasi Basis Data	167
4.2 Pengujian	170
4.2.1 Pengujian Alpha	170

4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha.....	171
4.2.1.2 Hasil Pengujian Alpha	172
4.2.2 Pengujian Akurasi	178
4.2.2.1 Skenario Pengujian Akurasi.....	178
4.2.2.2 Hasil Pengujian Akurasi	178
4.2.3 Pengujian Beta	185
4.2.3.1 Hasil Pengujian Beta.....	186
4.2.4 Kesimpulan Pengujian	189
4.2.4.1 Kesimpulan Pengujian Alpha.....	189
4.2.4.2 Kesimpulan Pengujian Akurasi.....	189
4.2.4.3 Kesimpulan Pengujian Beta.....	190
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	191
5.1 Kesimpulan	191
5.2 Saran	191
DAFTAR PUSTAKA	193