

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1 Profil Sekolah .....	8
2.1.1 Identitas Sekolah .....	8
2.1.2 Visi dan Misi Sekolah .....	9
2.1.3 Struktur Pengelola Sekolah .....	9
2.1.4 Tugas dan Tanggung Jawab .....	10
2.2 Landasan Teori .....	11
2.2.1 Desain Interaksi.....	11
2.2.2 User Interface dan User Experience.....	13
2.2.3 Usability Testing .....	13
2.2.4 Taxonomy Bloom.....	14
2.2.5 User Centered Design (UCD) .....	14
2.2.6 Emphaty Map .....	15
2.2.7 Tunagrahita .....	16

2.2.8	Media Pembelajaran.....	17
2.2.9	Permainan Edukatif.....	18
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Analisis pembelajaran saat ini .....	19
3.1.1	Analisis pembelajaran dengan Silabus.....	21
3.1.2	Analisis Masalah .....	21
3.1.3	Analisis Karakteristik Partisipan.....	22
3.1.4	Analisis UI/UX Aplikasi Sejenis .....	23
3.1.5	Analisis interaksi pembelajaran yang dapat diimplementasikan .....	29
3.2	Menentukan Konteks Pengguna .....	31
3.3	Menentukan Kebutuhan Pengguna .....	34
3.4	Perancangan Material Collecting.....	35
3.5	User Flow.....	35
3.6	Perancangan Antarmuka Tampilan Aplikasi .....	36
3.6.1	Perancangan Antarmuka Tampilan Utama.....	36
3.6.2	Perancangan Antarmuka Tampilan Menu Utama .....	37
3.6.3	Perancangan Antarmuka Tampilan Pilihan Belajar .....	37
3.6.4	Perancangan Antarmuka Tampilan Belajar Angka.....	38
3.6.5	Perancangan Antarmuka Tampilan Belajar Penjumlahan.....	40
3.6.6	Perancangan Antarmuka Tampilan Belajar Pengurangan.....	40
3.6.7	Perancangan Antarmuka Tampilan Pilihan Kuis .....	41
3.6.8	Perancangan Antarmuka Tampilan Kuis Angka Bilangan.....	41
3.6.9	Perancangan Antarmuka Tampilan Kuis Penjumlahan.....	42
3.6.10	Perancangan Antarmuka Tampilan Kuis Pengurangan .....	42
3.6.11	Perancangan Antarmuka Tampilan Skor Nilai .....	43
3.6.12	Perancangan Antarmuka Tampilan Keluar Aplikasi .....	43
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>44</b>
4.1	Implementasi Antarmuka.....	44
4.1.1	Implementasi Antarmuka Tampilan Awal .....	44
4.1.2	Implementasi Antarmuka Tampilan Menu Utama.....	45
4.1.3	Implementasi Antarmuka Tampilan Pilihan Belajar.....	45

4.1.4	Implementasi Antarmuka Tampilan Belajar Angka .....	46
4.1.5	Implementasi Antarmuka Tampilan Belajar Penjumlahan .....	48
4.1.6	Implementasi Antarmuka Tampilan Belajar Pengurangan .....	48
4.1.7	Implementasi Antarmuka Tampilan Pilihan Kuis.....	49
4.1.8	Implementasi Antarmuka Tampilan Kuis Angka Bilangan.....	49
4.1.9	Implementasi Antarmuka Tampilan Kuis Penjumlahan .....	50
4.1.10	Implementasi Antarmuka Tampilan Kuis Pengurangan.....	50
4.1.11	Implementasi Antarmuka Tampilan Skor Nilai.....	51
4.1.12	Implementasi Antarmuka Tampilan Keluar Aplikasi.....	51
4.2	Pengujian Aplikasi.....	52
4.2.1	Skenario Pengujian .....	52
4.2.2	Hasil Pengujian .....	55
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		60
5.1	Kesimpulan.....	60
5.2	Saran .....	60
DAFTAR PUSTAKA .....		61
LAMPIRAN A .....		A-1
LAMPIRAN B .....		B-1
LAMPIRAN C .....		C-1
LAMPIRAN D .....		D-1
LAMPIRAN E .....		E-1
LAMPIRAN F.....		F-1
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR PENELITIAN.....		F-2