

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Analisis Desain Interaksi Media Pembelajaran Untuk Anak Tunagrahita Ringan Usia 7 – 12 Tahun Dalam Bentuk Permainan Operasi Hitung Bilangan. Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang Strata Satu di Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia. Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua yang selalu mendoakan, memberikan motivasi dan dukungan.
2. Bapak Alif Finandhita, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama proses pengerjaan skripsi.
3. Bapak Irfan Dwiguna Sumitra, S.Kom, M.Kom, Ph.D. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.
4. Bapak Dedeng Hirawan, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali kelas IF-10 Angkatan 2018.
5. Ibu Veronica Padmiyati selaku Kepala Sekolah Dasar Luar Biasa C – Tri Asih II Jakarta.
6. Ibu Lina Sasmiah, S. Pd. selaku Guru Wali Kelas Sekolah Dasar Luar Biasa C – Tri Asih II Jakarta.
7. Seluruh teman-teman yang telah memberikan dukungan dan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, Agustus 2022



Penulis