

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Native prototype yang dihasilkan telah melakukan proses pengujian, yang dimana pengujian dilakukan terhadap pengguna penyandang tunagrahita ringan. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa analisis desain interaksi media pembelajaran berhitung yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan user dan merupakan desain interaksi yang tepat untuk diimplementasikan pada media pembelajaran anak tunagrahita ringan.

5.2 Saran

Aplikasi Belajar Menghitung ini diharapkan dapat membantu pembelajaran menghitung untuk anak tunagrahita ringan secara umum usia 7 – 12 tahun. Materi pada aplikasi ini merupakan pembelajaran level sekolah dasar, Saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya yang dapat dilakukan dari aplikasi ini adalah mengembangkan materi dan kuis untuk level yang lebih atas lagi, sehingga adanya kemajuan level untuk pemahaman anak serta untuk kelas lanjutan. Serta menyesuaikan interaksi anak kembali dengan kebutuhan.