

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Identifikasi Masalah	6
1.5.2 Pengumpulan Data	6
1.5.3 Studi Pustaka.....	6
1.5.2.1 Observasi	6
1.5.2.2 Wawancara.....	6
1.5.4 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	7
1.5.5 Analisis dan Perancangan Sistem.....	7
1.5.5.1 Analisis Model Sistem Informasi Manajemen POAC (<i>Planning, Organizing, Actuating, and Controlling</i>).....	7
1.5.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	8
1.5.5.3 Perancangan Sistem	9
1.5.5.4 Implementasi Sistem.....	9
1.5.6 Pengujian Sistem Menggunakan <i>Black Box</i>	10
1.5.7 Pengujian Sistem Menggunakan UAT (<i>User Acceptance Test</i>)	10
1.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	10
1.6.1 Identifikasi Kebutuhan Pemakai	11
1.6.2 Membangun <i>Prototype</i>	11

1.6.3	Menguji <i>Prototype</i>	12
1.6.4	Memperbaiki <i>Prototype</i>	12
1.6.5	Mengembangkan Versi Produksi	12
1.6.6	Implementasi Produk dan Pemeliharaan	12
1.7	Sistematika Penulisan	12
2.1	Profil PT.Zuam Mitra Bersaudara.....	14
2.1.1	Logo Perusahaan	15
2.1.2	Visi dan Misi PT. Zuam Mitra Bersaudara	15
2.1.2.1	Visi.....	15
2.1.2.2	Misi	15
2.1.3	Struktur Organisasi.....	16
2.1.4	Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab.....	17
2.2	Landasan Teori.....	23
2.2.1	Sistem	23
2.2.2	Informasi	23
2.2.3	Manajemen	24
2.2.4	Sistem Informasi	24
2.2.5	Sistem Informasi Manajemen.....	25
2.2.6	<i>Inventory</i>	26
2.2.7	Manajemen Inventori	26
2.2.8	POAC (<i>Planning, Organizing, Actuating and Controlling</i>)	27
2.2.9	Metode Peramalan (<i>Forecasting</i>).....	29
2.2.10	Metode SMA (<i>Single Moving Average</i>).....	30
2.2.11	MSE (<i>Mean Square Error</i>)	31
2.2.12	<i>Safety Stock</i>	31
2.2.13	Metode FIFO (<i>First In First Out</i>)	32
2.2.14	Metode Analisis dan Perancangan Sistem	33
2.2.14.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
2.2.14.2	<i>Activity Diagram</i>	33
2.2.14.3	<i>Class Diagram</i>	34
2.2.14.4	<i>Sequence Diagram</i>	34
2.2.14.5	BPMN (<i>Business Process Modelling and Notation</i>)	34

2.2.14.6	<i>Flowchart</i>	35
2.2.15	MySQL.....	35
2.2.16	HTML.....	36
2.2.17	CSS.....	36
2.2.18	PHP.....	37
2.2.19	Internet	37
2.2.20	<i>Website</i>	37
2.2.21	<i>Black Box</i>	38
2.2.22	UAT (<i>User Acceptance Test</i>)	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Analisis Sistem.....	39
3.1.1	Analisis Masalah	39
3.1.2	Analisis Sistem Berjalan	39
3.1.2.1	Prosedur Pengadaan Barang	40
3.1.2.2	Prosedur Barang Masuk.....	41
3.1.2.3	Prosedur Barang Keluar.....	42
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	43
3.1.3.1	Analisis Aturan Bisnis Prosedur Pengadaan Barang	43
3.1.3.2	Analisis Aturan Bisnis Prosedur Barang Masuk.....	44
3.1.3.3	Analisis Aturan Bisnis Prosedur Barang Keluar.....	44
3.1.4	Analisis Model SIM (Sistem Informasi Manajemen) Inventori.....	44
3.1.4.1	Analisis Penentuan Jumlah Stok Barang Yang Akan Dipesan Kepada <i>Supplier</i>	46
3.1.4.2	Analisis Memonitoring Barang Masuk dan Keluar Di Gudang	62
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	66
3.1.5.1	Analisis Pengguna.....	67
3.1.5.2	Analisis Perangkat Keras	68
3.1.5.3	Analisis Perangkat Lunak	68
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	69
3.1.6.1	<i>Use Case</i> Diagram SIM Inventori	69
3.1.6.2	Skenario <i>Use Case</i> Diagram SIM Inventori	71
3.1.6.3	<i>Activity</i> Diagram SIM Inventori	79
3.1.6.4	<i>Class</i> Diagram SIM Inventori.....	87

3.1.6.5	<i>Sequence</i> Diagram SIM Inventori.....	89
3.2	Perancangan Sistem	94
3.2.1	Perancangan Data.....	94
3.2.1.1	Skema Relasi.....	94
3.2.1.2	Struktur Tabel	96
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	99
3.2.2.1	Struktur Menu Kepala Gudang.....	99
3.2.2.2	Struktur Menu Staf Gudang.....	100
3.2.2.3	Struktur Menu Admin.....	100
3.2.3	Perancangan Prosedural	101
3.2.3.1	Prosedur <i>Login</i>	101
3.2.3.2	Prosedur Tambah	102
3.2.3.3	Prosedur <i>Edit</i>	103
3.2.3.4	Prosedur Hapus	104
3.2.3.5	Prosedur Cari	105
3.2.4	Perancangan Antarmuka	106
3.2.4.1	Tampilan Perancangan <i>Login</i>	106
3.2.4.2	Tampilan Perancangan <i>Dashboard</i>	108
3.2.4.3	Tampilan Perancangan D1.....	109
3.2.4.4	Tampilan Perancangan D2.....	110
3.2.4.5	Tampilan Perancangan D3.....	111
3.2.4.6	Tampilan Perancangan D4.....	112
3.2.4.7	Tampilan Perancangan D5.....	113
3.2.4.8	Tampilan Perancangan D6.....	113
3.2.4.9	Tampilan Perancangan D7.....	114
3.2.4.10	Tampilan Perancangan D8.....	115
3.2.4.11	Tampilan Perancangan D9.....	116
3.2.4.12	Tampilan Perancangan D10.....	117
3.2.4.13	Tampilan Perancangan D11.....	119
3.2.4.14	Tampilan Perancangan D12.....	119
3.2.4.15	Tampilan Perancangan D13.....	121
3.2.4.16	Tampilan Perancangan D14.....	121

3.2.4.17	Tampilan Perancangan D15.....	123
3.2.4.18	Tampilan Perancangan D16.....	124
3.2.4.19	Tampilan Perancangan D17.....	125
3.2.4.20	Tampilan Perancangan D18.....	126
3.2.4.21	Tampilan Perancangan D19.....	127
3.2.4.22	Tampilan Perancangan Pesan M1.....	128
3.2.4.23	Tampilan Perancangan Pesan M2.....	129
3.2.4.24	Tampilan Perancangan Pesan M3.....	129
3.2.4.25	Tampilan Perancangan Pesan M4.....	130
3.2.4.26	Tampilan Perancangan Pesan M5.....	130
3.2.4.27	Tampilan Perancangan Pesan M6.....	130
3.2.4.28	Tampilan Perancangan Pesan M7.....	131
3.2.4.29	Tampilan Perancangan Pesan M8.....	131
3.2.4.30	Tampilan Perancangan Pesan M9.....	132
3.2.4.31	Tampilan Perancangan Pesan M10.....	132
3.2.4.32	Tampilan Perancangan Pesan M11.....	133
3.2.4.33	Tampilan Perancangan Pesan M12.....	134
3.2.4.34	Tampilan Perancangan Pesan M13.....	134
3.2.4.35	Tampilan Perancangan Pesan M14.....	135
3.2.4.36	Tampilan Perancangan Pesan M15.....	135
3.2.4.37	Tampilan Perancangan Pesan M16.....	136
3.2.4.38	Tampilan Perancangan Pesan M17.....	136
3.2.4.39	Tampilan Perancangan Pesan M18.....	137
3.2.4.40	Tampilan Perancangan Pesan M19.....	137
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	138
3.2.5.1	Jaringan Semantik Kepala Gudang.....	139
3.2.5.2	Jaringan Semantik Staf Gudang.....	139
3.2.5.3	Jaringan Semantik Admin.....	140
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		141
4.1	Implementasi.....	141
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	141
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	141

4.1.3	Implementasi Basis Data.....	142
4.1.3.1	<i>Query Pembuatan Database</i>	142
4.1.3.2	Query Pembuatan Tabel Barang	142
4.1.3.3	Query Pembuatan Tabel History	143
4.1.3.4	Query Pembuatan Tabel Kategori	145
4.1.3.5	Query Pembuatan Tabel Pemesanan	145
4.1.3.6	Query Pembuatan Tabel Stock	146
4.1.3.7	Query Pembuatan Tabel User.....	147
4.1.4	Implementasi Antarmuka	148
4.1.4.1	Implementasi Antarmuka Kepala Gudang.....	148
4.1.4.2	Implementasi Antarmuka Staf Gudang.....	150
4.1.4.3	Implementasi Antarmuka Admin.....	152
4.2	Pengujian Sistem.....	153
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	153
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian	155
4.2.2.1	Pengujian Verifikasi Username dan Password Login.....	155
4.2.2.2	Pengujian Lupa Password Login	155
4.2.2.3	Pengujian Lihat Kategori Barang	156
4.2.2.4	Pengujian Tambah Kategori Barang.....	157
4.2.2.5	Pengujian Edit Kategori Barang	157
4.2.2.6	Pengujian Hapus Kategori Barang.....	158
4.2.2.7	Pengujian Cari Kategori Barang	159
4.2.2.8	Pengujian Lihat Data Barang	159
4.2.2.9	Pengujian Tambah Data Barang	160
4.2.2.10	Pengujian Edit Data Barang.....	161
4.2.2.11	Pengujian Hapus Data Barang	162
4.2.2.12	Pengujian Cari Data Barang	162
4.2.2.13	Pengujian Lihat Pesanan Barang Masuk	163
4.2.2.14	Pengujian Tambah Pesanan Barang Masuk.....	164
4.2.2.15	Pengujian Hapus Pesanan Barang Masuk.....	165
4.2.2.16	Pengujian Cari Pesanan Barang Masuk	166
4.2.2.17	Pengujian Lihat Pesanan Barang Keluar	167

4.2.2.18	Pengujian Tambah Pesanan Barang Keluar	168
4.2.2.19	Pengujian Hapus Pesanan Barang Keluar.....	169
4.2.2.20	Pengujian Cari Pesanan Barang Keluar	170
4.2.2.21	Pengujian Lihat Stok Barang Masuk	170
4.2.2.22	Pengujian Tambah Stok Barang Masuk.....	171
4.2.2.23	Pengujian Hapus Stok Barang Masuk	172
4.2.2.24	Pengujian Cari Stok Barang Masuk.....	173
4.2.2.25	Pengujian Lihat Stok Barang Keluar	174
4.2.2.26	Pengujian Tambah Stok Barang Keluar.....	175
4.2.2.27	Pengujian Hapus Stok Barang Keluar	176
4.2.2.28	Pengujian Cari Stok Barang Keluar.....	177
4.2.2.29	Pengujian Lihat Data User	177
4.2.2.30	Pengujian Tambah Data User	178
4.2.2.31	Pengujian Edit Data User.....	179
4.2.2.32	Pengujian Hapus Data User	180
4.2.2.33	Pengujian Cari Data User	181
4.2.2.34	Pengujian Lihat Laporan Stok Barang.....	181
4.2.2.35	Pengujian Cari Laporan Stok Barang	182
4.2.2.36	Pengujian Cetak Laporan Stok Barang.....	183
4.2.2.37	Pengujian Konversi Laporan Stok Barang Ke Excel.....	184
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	184
4.2.4	Skenario Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>).....	185
4.2.5	Kesimpulan Pengujian UAT (<i>User Acceptance Test</i>).....	187
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		188
5.1	Kesimpulan	188
5.2	Saran	188
DAFTAR PUSTAKA		189