

BAB 5

KESIMPULAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang diperoleh setelah dilakukannya analisis, desain dan implementasi pada perangkat lunak yang telah dibangun dan dikembangkan, serta saran yang akan memberikan catatan untuk kedepannya dan perbaikan yang harus dilakukan untuk pengembangan selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pengujian yang telah dilakukan pada penelitian ini maka dapat didapatkan hasil pengujian berupa aplikasi yang dibangun untuk membantu pada game developer dalam melakukan *market research* dan memberikan rekomendasi *genre* yang dapat dikembangkan kedepannya

5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan penelitian tugas akhir ini, yaitu: diperlukannya fungsionalitas yang dapat digunakan untuk memprediksi kedepannya dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil prediksi tersebut