

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	4
1.6    Sistematika Penulisan.....	9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	10
2.1    Tinjauan Perusahaan.....	10
2.1.1    Profile Perusahaan.....	10
2.1.2    Visi dan Misi.....	10
2.1.3    Logo Perusahaan .....	11
2.1.4    Struktur Organisasi .....	11
2.1.5    Tugas dan Wewenang .....	11
2.2    Landasan Teori .....	13
2.2.1    Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.2.2 <i>Supply Chain Management</i> .....	14

2.2.3	Peramalan.....	15
2.2.4	<i>Single Exponential Smoothing</i> .....	16
2.2.5	<i>Mean Square Error</i> .....	17
2.2.6	<i>Safety Stock</i> .....	17
2.2.7	<i>Unifield Modeling Language (UML)</i> .....	17
2.2.8	Basis Data .....	18
2.2.9	MySQL.....	19
2.2.10	<i>Hypertext markup language (HTML)</i> .....	19
2.2.11	PHP .....	20
2.2.12	JavaScript .....	20
2.2.13	<i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	20
2.2.14	Bootstrap .....	21
2.2.15	CodeIgniter.....	21
2.3	<i>State Of Art</i> .....	22
	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>25</b>
3.1	Analisis Sistem .....	25
3.1.1	Analisis Masalah .....	25
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	25
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis .....	30
3.1.4	Analisis <i>Supply Chain Management</i> (SCM) .....	32
3.1.5	Tahapan Analisis <i>Supply Chain Management</i> .....	35
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	50
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	55
3.2	Perancangan Sistem.....	225
3.2.1	Tabel Relasi.....	225

3.2.2	Struktur Tabel.....	226
3.2.3	Perancangan Struktur Menu .....	234
3.2.4	Perancangan Antar Muka.....	236
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	272
	<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>276</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	276
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	276
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	276
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	277
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	289
4.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	298
4.2.1	Skenario Pengujian Black Box .....	298
4.2.2	Kasus dan Pengujian Black Box .....	301
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Blak Box.....	330
4.2.4	Pengujian Respon Pengguna .....	330
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Responsi Pengguna.....	337
	<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>339</b>
5.1	Kesimpulan.....	339
5.2	Saran .....	339
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>340</b>