

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Identifikasi Masalah.....	7
1.5.2 Pengumpulan Data	7
1.5.3 Perumusan Masalah	7
1.5.4 Analisis Perancangan Sistem	7
1.5.5 Perancangan Sistem	10
1.5.6 Implementasi Sistem	10
1.5.7 Pengujian Sistem.....	10
1.6 Sistem Penulisan.....	11
BAB I PENDAHULUAN	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	11
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1 Profil Perusahaan.....	12
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	12

2.1.2	Logo Perusahaan	12
2.1.3	Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan	13
2.1.4	Struktur Organisasi.....	13
2.1.5	Deskripsi Kerja.....	14
2.2	Landasan Teori	19
2.2.1	Sistem.....	19
2.2.2	Informasi	19
2.2.3	Manajemen.....	19
2.2.4	Sistem Informasi Manajemen	19
2.2.5	Gudang	20
2.2.6	Manfaat Gudang.....	20
2.2.7	Perencanaan Tata Letak dan Penempatan Barang	21
2.2.8	Tata Letak Barang	21
2.2.9	Metode POAC (<i>Planning, Organizing, Actuating and Controlling</i>) 22	
2.2.10	Metode Penyimpanan Gudang	23
2.2.11	Metode FIFO dan LIFO	25
2.2.12	Safety Stock dan Reorder Point	25
2.2.13	Data	26
2.2.14	Basis Data.....	26
2.2.15	Entity Relationship Diagram (ERD)	27
2.2.16	Diagram Konteks	28
2.2.17	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	28
2.2.18	Spesifikasi Proses.....	28
2.2.19	Kamus Data.....	29
2.2.20	Perangkat Lunak (<i>Sotware</i>).....	29
2.2.21	MySQL.....	29
2.2.22	XAMPP	30
2.2.23	Pengujian Pendekatan Blackbox	30
2.3	State Of the Art Penelitian.....	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		34
3.1	Analisis Sistem	34
3.1.1	Analisis Masalah	34
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	35

3.1.3	Analisis Aturan Bisnis.....	41
3.1.4	Analisis Sistem Informasi Manajemen Gudang.....	42
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	95
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	98
3.2	Perancangan Sistem.....	154
3.2.1	Perancangan Basis Data	154
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	166
3.2.3	Perancangan Antarmuka	169
3.2.4	Perancangan Pesan	244
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	244
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		248
4.1	Implementasi Sistem	248
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	248
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	248
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	249
4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	257
4.2	Pengujian Sistem	266
4.2.1	Skenario Pengujian Fungsional.....	266
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian Fungsional Dengan Metode Blackbox 269	
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Fungsional.....	301
4.2.4	Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna (Beta).....	301
4.2.5	Hasil Pengujian Penerimaan Pengguna.....	301
4.2.6	Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna.....	303
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		304
5.1	Kesimpulan.....	304
5.2	Saran	304
DAFTAR PUSTAKA		305