

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Anak	8
2.2 Orang Tua.....	9
2.3 Parental Control	10
2.4 Smartphone	12
2.4.1 Sejarah Smartphone	13
2.4.2 Sistem Operasi Smartphone	13
2.5 Aplikasi	15
2.6 Android	16
2.7 Sistem Operasi Android	18
2.8 Java.....	21
2.9 Hubungan Java dan Android.....	22
2.10 Aplikasi Parental Control.....	23
2.11 Face Detection.....	24
2.12 MobileFaceNets	27

2.13	API	29
2.14	API Everypixel.....	30
2.15	Collaborating Filtering	33
2.16	Kiosk Mode.....	34
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah	37
3.1.2	Analisis Arsitektur Sistem	37
3.1.3	Analisis Sistem yang Akan Dibangun	39
3.2	Analisis Teknologi	41
3.2.1	Analisis Teknologi Face detection	42
3.2.2	Analisis Teknologi Identifikasi Umur.....	43
3.2.3	Analisis Teknologi Rekomendasi Aplikasi dan Mode Khusus.....	43
3.2.4	Analisis Teknologi <i>Kiosk Mode</i>	46
3.3	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	47
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
3.3.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	48
3.4	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	48
3.4.1	Sepesifikasi Kebutuhan Fungsional	48
3.4.2	Spesifikasi Kebutuhan Non-Fungsional.....	49
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.5.1	Use Case Diagram.....	50
3.5.1.1	Identifikasi Aktor	50
3.5.1.2	Identifikasi Use Case.....	51
3.5.2	Skenario Use Case.....	51
3.5.3	Activity Diagram.....	55
3.5.4	Class Diagram	60
3.5.5	Sequence Diagram	60
3.6	Perancangan Sistem	63
3.6.1	Perancangan Struktur Menu.....	64
3.6.2	Perancangan Antar Muka.....	64
3.6.3	Perancangan Pesan	71
3.6.4	Perancangan Jaringan Semantik.....	72

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	73
4.1 Implemetasi Sistem	73
4.1.1 Implementasi Lingkungan Pengembangan	73
4.1.1.1 Implementasi Perangkat Keras	73
4.1.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	73
4.1.2 Implementasi Fungsionalitas.....	74
4.1.3 Implementasi Antar Muka.....	74
4.1.4 Implementasi Teknologi.....	75
4.2 Pengujian Sistem.....	87
4.2.1 Pengujian Fungsionalitas	87
4.2.1.1 Skenario Pengujian Alpha.....	87
4.2.1.2 Hasil Pengujian Sistem	88
4.2.2 Useability Testing	91
4.2.2.1 Skenario Pengujian Beta	92
4.2.2.2 Perhitungan Hasil Kuisisioner	93
4.2.3 Kesimpulan Useability Testing	96
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	104
5.1 Kesimpulan	104
5.2 Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA	105