

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2	7
2.1 Profil PT. Codepolitan	7
2.2 Sejarah Singkat Codepilitan.....	7
2.3 Visi dan Misi Codepolitan	8
2.4 Logo Codepolitan.....	8
2.5 Struktur Organisasi	10
2.6 Landasan Teori.....	10
2.6.1 <i>Design System</i>	10
2.6.2 Komponen	11
2.6.3 Standards	12
2.6.4 Perceptual Pattern dan Functional Pattern	12
2.6.5 Atomic Design	13

2.6.6 <i>Brand Identity</i>	17
2.6.7 <i>Design Language</i>	18
2.6.8 Voice and tone.....	19
2.6.9 Figma	20
2.6.10 Team Model	21
2.6.11 In Depth Interview	23
2.6.12 Audit Design	23
2.6.13 Pattern Library	24
2.6.14 Style Guide.....	25
2.6.15 Identifikasi Key Behaviour	25
2.6.16 Break Behaviour Into Break	26
2.6.17 Consistency	27
2.6.18 Usability Metrics.....	28
BAB 3	31
3.1 Analisis masalah.....	31
3.2 Pengujian Pra-riset	31
3.2.1 Tahapan Wawancara	34
3.3 Analisis Audit Design	36
3.4 Pengumpulan <i>Interface Inventory</i>	65
3.5 Pendefinisian Standarisasi Design.....	119
3.5.1 Struktur Skala Spesifik.....	119
3.5.2 Struktur Komponen.....	135
3.5.4 Identifikasi dan organize Perceptual Pattern.....	145
3.5.5 Organize Functional Pattern.....	157
Bab 4	192
4.1 Implementasi <i>Design System</i>	192
4.1.1 Implementasi functional Pattern Library	192
4.1.2 Implementasi Perceptual Pattern.....	199
4.2 Pengujian Design System.....	206
Bab 5	211

5.1 Kesimpulan	211
5.2 Saran.....	211
DAFTAR PUSTAKA	212