

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xx
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Pofil PT. Trivetsa Lancar Abadi.....	14
2.1.1 Logo Perusahaan.....	14
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	14
2.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....	15
2.1.4 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi Perusahaan.....	16
2.2 Landasan Teori.....	21
2.2.1 Sistem Informasi.....	22
2.2.2 Sistem Informasi Manajemen.....	22

2.2.3 Manajemen Persediaan.....	22
2.2.3.1 Jenis – jenis Persediaan.....	22
2.2.3.2 Fungsi – fungsi Persediaan.....	23
2.2.3.3 Tujuan Pengelolaan Persediaan.....	23
2.2.3.4 Metode Pengendalian Persediaan.....	24
2.2.4 Economic Order Quantity.....	24
2.2.5 Safety Stock.....	25
2.2.6 Reorder Point (ROP).....	26
2.2.7 Entity Relationship Diagram.....	26
2.2.8 Data Flow Diagram.....	27
2.2.9 BPMN.....	27
2.2.10 DBMS.....	28
2.2.11 XAMPP.....	28
2.2.12 My SQL.....	28
2.2.13 PHP.....	29
2.2.14 State of the Art.....	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	33
3.1 Analisis Masalah.....	33
3.2 Analisis Sistem.....	33
3.2.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	33
3.2.1.1 Prosedur Permintaan Obat.....	34
3.2.1.2 Prosedur Pemasukan Obat.....	35
3.2.1.3 Prosedur Pengeluaran Obat.....	36
3.2.2 Analisis Aturan Bisnis.....	38

3.2.2.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan.....	39
3.2.2.2 Analisis Aturan Bisnis yang diusulkan.....	39
3.3 Analisis Model SIM Persediaan di PT. Trivetsa Lancar Abadi.....	40
3.3.1 Perencanaan Permintaan Obat.....	41
3.3.1.1 Penentuan jumlah perjenis obat dan frekuensi pemesanan menggunakan metode <i>Economic Order Quantity</i> (EOQ).....	41
3.3.1.2 Menentukan Safety Stock (Persediaan Pengaman).....	44
3.3.1.3 Menentukan <i>Reorder Point</i> (ROP).....	45
3.3.2 Penerimaan dan Penyimpanan Obat.....	46
3.3.2.1 Penerimaan obat.....	47
3.3.2.2 Penyimpanan obat.....	47
3.3.3 Pengeluaran Obat.....	51
3.3.3.1 Penerimaan pesanan obat.....	51
3.3.3.2 Memeriksa ketersediaan obat.....	52
3.3.4 Pengendalian Persediaan Obat dan Masa Kadaluarsa Obat.....	52
3.3.4.1 Persediaan obat.....	52
3.3.4.2 Masa kadaluarsa obat.....	53
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	53
3.4.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	53
3.4.1.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	53
3.4.1.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.4.1.3 Analisis Pengguna.....	55
3.4.2 Analisis Data.....	58
3.4.2.1 Kamus Data ERD.....	59

3.4.3 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	61
3.4.3.1 Diagram Konteks.....	61
3.4.3.2 Data Flow Diagram.....	61
3.4.3.2.1 Data Flow Diagram Level 1.....	62
3.4.3.2.2 Data Flow Diagram Level 2 proses 3.....	64
3.4.3.2.3 Data Flow Diagram Level 2 proses 4.....	65
3.4.3.2.4 Data Flow Diagram Level 2 proses 5.....	67
3.4.3.2.5 Data Flow Diagram Level 2 proses 6.....	68
3.4.3.2.6 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.1.....	69
3.4.3.2.7 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.2.....	69
3.4.3.2.8 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.3.....	70
3.4.3.2.9 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.4.....	71
3.4.3.2.10 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.5.....	72
3.4.3.2.11 Data Flow Diagram Level 3 proses 3.6.....	73
3.4.3.3 Spesifikasi Proses.....	74
3.4.3.4 Kamus Data DFD.....	97
3.5 Perancangan Sistem.....	102
3.5.1 Perancangan Basis Data.....	103
3.5.1.1 Skema Relasi.....	103
3.5.1.2 Perancangan Struktur Tabel.....	105
3.5.2 Perancangan Struktur Menu.....	112
3.5.2.1 Perancangan Struktur Menu Administrator.....	112
3.5.2.2 Perancangan Struktur Menu Kepala Gudang.....	113
3.5.2.3 Perancangan Struktur Menu Bagian Administrasi.....	114

3.5.3 Perancangan Antarmuka.....	115
3.5.3.1 Perancangan Antarmuka Administrator.....	115
3.5.3.1.1 Perancangan Antarmuka Login.....	116
3.5.3.1.2 Perancangan Antarmuka Beranda Administrator.....	116
3.5.3.1.3 Perancangan Antarmuka Data Master.....	117
3.5.3.1.4 Perancangan Antarmuka Tambah Obat.....	117
3.5.3.1.5 Perancangan Antarmuka Ubah Obat.....	118
3.5.3.1.6 Perancangan Antarmuka Data Supplier.....	118
3.5.3.1.7 Perancangan Antarmuka Tambah Supplier.....	119
3.5.3.1.8 Perancangan Antarmuka Ubah Supplier.....	119
3.5.3.1.9 Perancangan Antarmuka Data Pengguna.....	120
3.5.3.1.10 Perancangan Antarmuka Tambah Pengguna.....	120
3.5.3.1.11 Perancangan Antarmuka Ubah Pengguna.....	121
3.5.3.1.12 Perancangan Antarmuka Data Jenis.....	121
3.5.3.1.13 Perancangan Antarmuka Tambah Jenis.....	122
3.5.3.1.14 Perancangan Antarmuka Ubah Jenis.....	122
3.5.3.1.15 Perancangan Antarmuka Data Satuan.....	123
3.5.3.1.16 Perancangan Antarmuka Tambah Satuan.....	123
3.5.3.1.17 Perancangan Antarmuka Ubah Satuan.....	124
3.5.3.1.18 Perancangan Antarmuka Data Kategori.....	124
3.5.3.1.19 Perancangan Antarmuka Tambah Kategori.....	125
3.5.3.1.20 Perancangan Antarmuka Ubah Kategori.....	125
3.5.3.1.21 Perancangan Antarmuka Data Obat Masuk.....	126
3.5.3.1.22 Perancangan Antarmuka Tambah Obat Masuk.....	126

3.5.3.1.23 Perancangan Antarmuka Ubah Obat Masuk.....	127
3.5.3.1.24 Perancangan Antarmuka Data Obat Keluar.....	127
3.5.3.1.25 Perancangan Antarmuka Tambah Obat Keluar.....	128
3.5.3.1.26 Perancangan Antarmuka Ubah Obat Keluar.....	128
3.5.3.1.27 Perancangan Antarmuka Data Stok Opname.....	129
3.5.3.1.28 Perancangan Antarmuka Penyimpanan.....	129
3.5.3.2 Perancangan Antarmuka Kepala Gudang.....	130
3.5.3.2.1 Perancangan Antarmuka Login.....	130
3.5.3.2.2 Perancangan Antarmuka Beranda Kepala Gudang.....	131
3.5.3.2.3 Perancangan Antarmuka Data Obat Masuk.....	131
3.5.3.2.4 Perancangan Antarmuka Data Obat Keluar.....	132
3.5.3.2.5 Perancangan Antarmuka Data Stok Opname.....	132
3.5.3.2.6 Perancangan Antarmuka Data Penyimpanan.....	133
3.5.3.2.7 Perancangan Antarmuka Data Pengendalian Persediaan Obat.....	133
3.5.3.2.8 Perancangan Antarmuka Data Pengendalian Kadaluarsa Obat.....	134
3.5.3.2.9 Perancangan Antarmuka Data Permintaan Obat.....	134
3.5.3.2.10 Perancangan Antarmuka Tambah Data Permintaan Obat.....	135
3.5.3.3 Perancangan Antarmuka Bagian Administrasi.....	136
3.5.3.3.1 Perancangan Antarmuka Login.....	136
3.5.3.3.2 Perancangan Antarmuka Beranda Bagian Administrasi.....	136
3.5.3.3.3 Perancangan Antarmuka Permintaan Obat.....	137
3.5.3.3.4 Perancangan Antarmuka Pengendalian.....	137
3.5.3.3.5 Perancangan Antarmuka Penjualan.....	138
3.5.3.3.6 Perancangan Antarmuka Tambah Penjualan.....	139

3.5.3.3.7 Perancangan Antarmuka Ubah Penjualan.....	139
3.5.4 Perancangan Pesan.....	140
3.5.5 Perancangan Jaringan Semantik.....	140
3.5.5.1 Perancangan Jaringan Semantik Administrator.....	140
3.5.5.2 Perancangan Jaringan Semantik Kepala Gudang.....	141
3.5.5.3 Perancangan Jaringan Semantik Bagian Administrasi.....	142
3.5.6 Perancangan Prosedural.....	143
3.5.6.1 Perancangan Prosedural Login.....	143
3.5.6.2 Perancangan Prosedural Tambah Data.....	144
3.5.6.3 Perancangan Prosedural Ubah Data.....	145
3.5.6.4 Perancangan Prosedural Cari Data.....	147
3.5.6.5 Perancangan Prosedural Hapus Data.....	148
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	150
4.1 Implementasi Sistem.....	150
4.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	150
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....	150
4.1.3 Implementasi Basis Data.....	151
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	157
4.1.4.1 Implementasi Antarmuka Administrator.....	157
4.1.4.2 Implementasi Antarmuka Kepala Gudang.....	165
4.1.4.3 Implementasi Antarmuka Bagian Administrasi.....	168
4.2 Pengujian Sistem.....	170
4.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i>	170
4.2.1.1 Skenario Pengujian <i>Blackbox</i>	170

4.2.1.2 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	172
4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i>	210
4.2.2 Pengujian Penerimaan Pengguna Akhir.....	210
4.2.2.1 Skenario Pengujian Penerimaan Pengguna Akhir.....	211
4.2.2.2 Pertanyaan untuk Administrator.....	211
4.2.2.3 Pertanyaan untuk Kepala Gudang.....	212
4.2.2.4 Pertanyaan untuk Bagian Administrasi.....	213
4.2.2.5 Kesimpulan Pengujian Penerimaan Pengguna Akhir.....	215
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	216
5.1 Kesimpulan.....	216
5.2 Saran.....	216
DAFTAR PUSTAKA.....	217