

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis User Experience Game Mobile VR Multiplayer Bergenre Competitive First-Person Perspective” sebagai syarat untuk menyelesaikan studi Strata I di Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dengan sebaik-baiknya.

Selama proses penyusunan skripsi ini sedikit sekali mendapat dukungan, bantuan, serta masukan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberi kesehatan, kesempatan, kesehatan, serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua dari penulis yang selalu memberikan dukungan, motivasi, serta doa.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing dan memberikan arahan selama penelitian skripsi sehingga dapat diselesaikan dengan sebaik – baiknya.
4. Seluruh Dosen dan Staff pengajar jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia
5. Saya sendiri yang telah mengerjakan skripsi ini.

Pelaksanaan dan penyusunan skripsi ini masih banyak menemukan kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat diharapkan untuk penelitian selanjutnya, Terimakasih

Banndung, 3 September 2022

Penulis