

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian desain interaksi berbasis prototipe game yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa prototipe desain interaksi yang dibangun sudah cukup untuk membuat pengguna merasa nyaman, Interaksi pengguna dengan UI dengan memakai sistem Gaze yang membuat pengguna mudah untuk melakukan interaksi dengan UI, tutorial control mapping yang tersedia agar pengguna tidak merasa kebingungan saat memainkan game tersebut, dan untuk mengurangi pusing saat bermain, grafik pada game tersebut diterapkannya anti-aliasing 4x yang membuat grafik game merasa smooth dan tidak choppy seperti sebelum diterapkannya anti-aliasing yang membuat pengguna cepat merasa pusing saat bermain.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan pada akhir penelitian ini yaitu perlunya variasi konten pada permainan tersebut, menambah opsi matchmaking agar pengguna dapat melawan pengguna lain secara acak.