

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR SIMBOL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Computational Thingking .....	7
2.2 Media Pembelajaran .....	8
2.3 Pemrograman Blok .....	8
2.4 Google Blockly .....	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	12
3.1 Analisis Sistem .....	12
3.1.1 Analisis Masalah .....	12
3.1.2 Analisis Sistem yang sedang Berjalan .....	12
3.1.3 Analisis Penelitian Sejenis .....	13
3.1.4 Analisis Sistem yang Akan Dibangun .....	14
3.1.5 Analisis Arsitektur Sistem .....	15

3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	17
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	18
3.2 Perancangan Struktur Menu .....	35
3.3 Perancangan Antarmuka Pengguna .....	35
3.4 Perancangan Jaringan Semantik .....	39
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>41</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	41
4.2 Implementasi Perangkat Keras .....	41
4.2.1 Implementasi Perangkat Lunak .....	42
4.2.2 Implementasi Antarmuka .....	42
4.2.3 Implementasi Pemrograman Berbasis Blok .....	42
4.3 Pengujian Sistem .....	43
4.3.1 Pengujian Alpha .....	43
4.3.2 Skenario Pengujian Alpha .....	43
4.3.3 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha .....	45
4.3.4 Kesimpulan Pengujian Alpha .....	49
4.3.5 Pengujian Beta .....	49
4.3.6 Analisis Hasil Demo dan Kuisisioner .....	50
4.4 Kesimpulan Pengujian .....	52
4.4.1 Kesimpulan Pengujian Alpha .....	52
4.4.2 Kesimpulan Pengujian Beta .....	53
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>54</b>
5.1 Kesimpulan .....	54
5.2 Saran .....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>