

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Implementasi dan pengujian yang dilakukan maka dapat disimpulkan dari tugas akhir yang berjudul “Implementasi Pemrograman Blok Sebagai Media Pembelajaran Robotik Berbasis Android.” Yaitu sebagai berikut :

1. Adanya media pembelajaran blok dapat membantu siswa dalam melatih kemampuan computational thinking.
2. Adanya aplikasi pemrograman blok dalam mempelajari robotika membantu dan memudahkan siswa melatih kemampuan computational thinking dengan pengkodean robotika menggunakan blok puzzle secara lebih konkret dan lebih spesifik.

5.2 Saran

Aplikasi Pemrograman Blok ini dapat dikembangkan lagi supaya lebih efektif dalam pemanfaatannya. Penulis menyarankan kepada pihak-pihak yang ingin mengembangkan aplikasi ini, diantaranya :

1. Perlu dilakukan penyempurnaan pairing agar tidak melakukan pairing berulang kali.
2. Penyederhanaan pada bagian perintah eksekusi blok