

BAB 1. PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Bengkel Desain merupakan sebuah program yang diluncurkan oleh RKB (rumah Kreatif BUMN) untuk memfasilitasi para pelaku UMKM (Usaha mikro, Kecil, dan Menengah) yang ingin memperbaiki ataupun yang belum memiliki desain kemasan, logo usaha, maupun foto produk. program ini ditujukan untuk memberikan jasa desain kepada UMKM agar dapat membantu dalam mempromosikan usaha mereka.

Desain Komunikasi Visual adalah ilmu yang mempelajari cara berkomunikasi dengan menyampaikan pesan melalui ungkapan kreatif, teknik, dan media dengan menggunakan elemen-elemen visual secara efektif, informatif, dan komunikatif. Banyak elemen visual yang dapat digunakan dalam desain komunikasi visual seperti gambar, ilustrasi, simbol, warna, dan tipografi dengan menggunakan elemen – elemen visual ini diharapkan pesan yang disampaikan dapat diterima dengan baik dan jelas oleh audiens secara komersial maupun non-komersial.

Pada kerja praktek ini penulis diposisikan sebagai desainer kemasan dan logo di program bengkel desain dimana ditugaskan untuk memberikan desain kemasan dan logo yang sesuai dengan latar belakang dan informasi yang diberikan oleh UMKM agar dapat mewakili gambaran suatu produk atau perusahaan yang mereka miliki.

I.1.2 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dilaksanakannya Kerja Praktek ini selain bertujuan untuk memenuhi persyaratan lulus pada mata kuliah Kerja Praktek juga untuk menerapkan beberapa ilmu yang diterima selama pembelajaran secara akademik, seperti berikut:

1. Mengetahui cara proses kerja secara langsung di industri dunia kerja.

2. Mendapatkan pengalaman saat berinteraksi kepada klien secara profesional.
3. Meningkatkan wawasan terhadap penggunaan *software-software* desain selama proses bekerja.
4. Mempelajari manajemen waktu dengan lebih baik agar lebih efisien.
5. Menambah referensi dan portofolio dari hasil desain-desain yang telah dibuat selama proses kerja praktek.

I.1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Kerja praktek dilaksanakan di PT. Rumah Kreatif Bandung dengan menerapkan sistem kerja *WFH (Work From Home)* atau *Remote*, selama satu bulan dimulai dari tanggal 23 Juni 2020 sampai dengan 23 Juli 2020.

Hari Kerja	Jam Kerja
Selasa	08.00 – 16.00
Rabu	08.00 – 16.00
Kamis	08.00 – 16.00
<i>Job Desk</i>	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Desain Logo Usaha Gula Aren Blok Kianwangi. 2. Desain Kemasan dan logo Usaha Kue Kerin Ree <i>Cookies</i>. 3. Desain Kemasan Snack Usaha Thalia <i>Kitchen</i>. 4. Desain Kemasan Usaha GEPUK GJVJ59. 5. Desain Kemasan Usaha Noga Sari. 6. Desain Kemasan dan logo Usaha Baso Aci Kang Cecep. 	

Tabel I.1 Jadwal Kerjaa Praktek di Rumah Kreatif Bandung
Sumber: Dokumen Pribadi (2020)