

BAB 1. PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Setiap instansi pendidikan memiliki metode pengajaran yang berbeda-beda untuk menyampaikan pengajaran kepada siswa-siswinya terutama Taman Kanak-Kanak. Desain Komunikasi Visual telah memberikan arahan untuk menghasilkan ilustrasi dan *layouting* yang baik namun tidak semua memenuhi kriteria untuk menghasilkan yang baik dan sesuai dengan target dan kebutuhan. Kerja praktek ini dibutuhkan sebagai kebutuhan persiapan mahasiswa sebelum ikut andil di dunia kerja yang sesungguhnya setelah lulus nanti. Pengalaman ini juga memiliki tujuan untuk melatih keprofesionalitas, kerjasama, dan mental dalam dunia kerja, maka dari itu mata kuliah kerja praktek ini sangat diperlukan mahasiswa agar kelak bisa mengambil tindakan dan mampu berhadapan langsung dalam dunia kerja.

Selama praktikan mempelajari program desain komunikasi visual merasa bahwa program ini memiliki banyak bidang dan bermacam-macam kebutuhan di masyarakat. Dengan ketertarikan praktikan di bidang ilustrasi atau menggambar kartun inilah yang menjadi alasan praktikan memilih TK Assalaam ini, TK Assalaam berdiri sejak tahun 1957 dibawah naungan yayasan Assalaam yang didirikan oleh Habib Utsman Al-Alydus. Menggunakan metode pembelajaran *High Quality Early Childhood Education* sesuai dengan standar *The National Association for the Education of Young Children* dan *Fun Global Islamic Learning*. TK Assalaam berharap bahwa siswa dapat bermain, kreatif, bereksplorasi, berakhlak mulia dan tumbuh bersama dengan baik. Inilah yang menjadi alasan TK Assalaam membuat projek *Board Game* ini dan membuat praktikan tertarik untuk ikut andil dalam pengerjaannya.

I.2 Tujuan Kerja Praktek

Kerja Praktek dilaksanakan karena memiliki maksud dan tujuan yang jelas, Adapun maksud dan tujuan kerja praktek adalah sebagai berikut:

- Memberikan gambaran bagi mahasiswa dengan ikut terjun di dunia kerja sebenarnya sebelum lulus kuliah
- Melatih mental, kerja sama tim, dan keuletan dalam dunia kerja
- Menjadi kesempatan mahasiswa untuk menerapkan apa yang dipelajari pada saat kuliah
- Mahasiswa mendapatkan pengalaman baru dan ilmu baru di dunia kerja
- Mahasiswa memahami hal-hal teknis dalam bidang pekerjaan Desain Komunikasi Visual di perusahaan.
- Mengaplikasikan pengetahuan yang diperoleh.
- Dijadikan sebagai media pembelajaran/media uji coba sejauh mana mahasiswa tersebut mengaplikasikan pengetahuan dan kemampuan yang telah dimiliki.

I.3 Waktu dan Tempat Kerja Praktek

- Periode pelaksanaan praktek ini dilaksanakan kurang lebih selama 2 bulan dimulai pada tanggal 04 Mei 2020 dan berakhir pada 04 Juli 2020.
- Pelaksanaan kerja praktek dilaksanakan via aplikasi Whatsapp, Zoom, dan Google Meet. Terkait dampak dari pandemic COVID-19 yang mengharuskan praktek dilaksanakan secara *online (work from home)*.
- Lokasi kerja praktek dapat dilihat dari sebagai berikut:

Nama Perusahaan : TK Assalaam (Yayasan Assalaam)

Alamat : Jalan Sasakgantung No.9, Regol Kota Bandung
Jawa Barat 40251.

Nama Pimpinan : Kartika Dewi Puspandani, S.I.P

Email : pgtkassalaam@gmail.com

Website : www.assalaam.id