

BAB I. PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Kerja praktek merupakan mata kuliah wajib yang harus dilaksanakan oleh mahasiswa jurusan Desain Komunikasi Visual, Universitas Komputer Indonesia sebagai syarat kelulusan perkuliahan. Dengan kerja praktek ini mahasiswa akan mendapat pengalaman bekerja di perusahaan dan dapat menerapkan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan.

Melalui kerja praktek ini mahasiswa akan mendapat pengetahuan baru, belajar bertanggung jawab, dan meningkatkan keterampilan yang telah dimiliki sebelumnya. Kerja praktek ini sangat membantu mahasiswa untuk mencoba dunia karir sebenarnya, mulai dari pemilihan tempat kerja dan cara melamar ke tempat kerja yang baik dan benar.

Maestro Swim merupakan tempat pelatihan renang yang berpusat di Bandung dan memiliki cabang di beberapa daerah Jabodetabek. Dirintis sejak tahun 2011 dan terus berkembang maju sampai saat ini. Pada awal merintis Maestro Swim menggunakan situs blogspot sebagai media promosi utama dari jasa yang ditawarkan, seiring berkembangnya perusahaan dan teknologi Maestro Swim telah memiliki website resmi dan akun Instagram sebagai media promosi.

Selama 2 bulan, praktikan telah melaksanakan kerja praktek di Maestro Swim yang merupakan anak perusahaan dari CV. Maestro Bisa sebagai konten kreator Instagram yang berupa informasi seputar renang, *quotes*, *tips* menarik, dan *quiz interactive*. Selama proses kerja praktek, praktikan mendapat pengalaman kerja tim maupun individu serta pengetahuan baru.

I.2 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah:

1. Sebagai syarat kelulusan mata kuliah kerja praktek semester 6.
2. Mahasiswa dapat menambah pengalaman dan wawasan di dunia Industri.
3. Mahasiswa dapat meningkatkan kemampuan dengan terjun langsung di dunia industri langsung dalam bidang desain grafis.

4. Mahasiswa dapat mengimplementasikan ilmu yang didapat di bangku perkuliahan.
5. Mahasiswa dapat belajar bertanggung jawab dan professional dalam bekerja
6. Mahasiswa dapat belajar bekerja sama dalam tim maupun individu.

I.3 Waktu dan Tempat Kerja Praktik

Pengajuan kerja praktek dengan lampiran biodata diri dan portofolio karya di serahkan pada tanggal 3 Mei 2020 melalui email, kemudian mendapat respon dan melakukan wawancara pada tanggal 5 Mei 2020 disusul dengan penyerahan surat pengantar dari kampus. Setelah melalui proses wawancara waktu, pelaksanaan kerja praktek itu sendiri dimulai pada:

1. Waktu pelaksanaan : 2 bulan, dimulai dari tanggal 7 Mei s/d 5 Juli 2020.
2. Tempat Kerja Praktek : Maestro Swim
3. Alamat Perusahaan : Kantor CV. Maestro Bisa, Jl. Subang No. 3
Antapani Tengah Kec. Antapani Kota Bandung,
Jawa Barat 40291.
4. Prosedur Pelaksanaan:

Dengan menyikapi pandemi covid-19 dan diberlakukannya *lockdown* pada saat itu metode pelaksanaan kerja praktik yaitu *Work From Home* (WFH) dengan jam kerja *flexible* dengan membuat 2 konten instagram selama seminggu sesuai dengan jadwal kerja dan tema yang sudah ditentukan.

Tabel I.1 Prosedur Kerja

Sumber: Dokumen Pribadi

<i>Jobdesk</i>
<ol style="list-style-type: none">1. Mencari bahan konten sesuai tema yang sudah ditentukan berkaitan dengan renang atau hari raya besar tertentu.2. Mengolah/ memproses data yang diperoleh menjadi <i>artwork design</i> untuk <i>feed</i> maupun <i>story</i> Instagram.3. Membuat <i>flyer</i> atau brosur sesuai permintaan perusahaan.4. Membuat logo sesuai permintaan perusahaan.