**BAB V**

**KESIMPULAN**

Dari keseluruhan laporan yang telah disusun, maka berakhirlah dengan kesimpulan dan saran dari kegiatan Kerja Praktek di Rumah Kreatif BUMN Bandung sebagai berikut.

**IV.1 Kesimpulan**

Dalam pelaksanaan kerja praktek ini yang dilakukan oleh penyusun, dapat disimpulkan bahwa tujuan utama dalam melakukan kegiatan kerja praktek ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja.

Kegiatan yang didapat pada kegiatan kerja praktek tentunya memberi wawasan dan pengalaman baru mengenai dunia kerja di bidang desain grafis dimana mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari di Universitas.

Kesimpulan yang didapat oleh penyusun dalam kerja praktek di Rumah Kreatif BUMN Bandung yaitu mendapatkan kegiatan yang relevan dengan bidang yang ditekuni dengan mengerjakan bermacam-macam karya yang merupakan permintaan dari perusahaan dan juga memberikan kontribusi berupa karya yang dapat digunakan sebagaimana mestinya oleh Rumah Kreatif BUMN Bandung.

**IV.2 Saran**

Peran seorang desainer grafis sangat dibutuhkan dalam berbagai bidang salah satunya dalam bidang usaha. Bidang usaha yang masih merintis seperti para UMKM sangat perlu dukungan dari para desainer grafis untuk memajukan usahanya. Kegiatan kerja praktek ini tidak hanya menjadi ajang latihan bagaimana merasakan dunia kerja, namun juga membuat kita lebih kritis terhadap fenomena yang terjadi serta memberikan solusi permasalahan menanggapi hal tersebut.