

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Hingga hari ini, spektrum pengujian aplikasi pada sebuah sistem informasi semakin meluas dan bervariasi. Pengujian bisa dilakukan pada *output*, *input*, atau proses aplikasi. Hampir semua model pengembangan rekayasa perangkat lunak mempunyai tahapan pengujian. Sehingga dapat dikatakan pengujian juga merupakan pembahasan yang vital dalam membangun sebuah aplikasi atau sistem informasi.

Aplikasi Perhitungan Stok Barang pada CV. Delta Pilar adalah aplikasi yang berfungsi untuk menghitung jumlah stok barang berdasarkan jumlah pesanan. Aplikasi ini membantu pegawai dalam menghitung jumlah stok yang tersisa berdasarkan jumlah pesanan yang ada. Aplikasi ini dirancang dengan metode *Waterfall* dan dibangun dengan pendekatan berbasis objek.

Jika kita melihat tahapan pembangunan sistem pada metode *Waterfall* pada tahapan pengkodean (*coding*), maka tahapan berikutnya dilanjutkan kepada tahapan pengujian (*testing*). Pada praktiknya, pembangunan aplikasi pada CV. Delta Pilar (Cabang Bandung) ini belumlah sampai pada tahap pengujian. Tahap pengujian perlu dilakukan agar aplikasi yang digunakan oleh karyawan instansi adalah aplikasi yang benar-benar siap pakai dan terbebas atau minimal kecil kemungkinan dari kesalahan teknis dan disfungsi aplikasi.

Pada penelitian dengan jenis kualitatif ini akan dilakukan pengujian pada Aplikasi Perhitungan Stok Barang dengan model pengujian V-Model, metode pengujian Blackbox, dan batasan pengujian yang sudah ditentukan. Hasil akhir dari penelitian ini adalah perhitungan, evaluasi, rekomendasi untuk Aplikasi Perhitungan Stok Barang. Hasil penelitian ini dapat digunakan untuk kepentingan akademis maupun praktis.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah dan rumusan masalah pada penelitian ini adalah :

1.2.1. Identifikasi masalah

Identifikasi masalah dari penelitian ini adalah perlunya menyediakan sistematisa pengujian dan membuat rekomendasi perbaikan untuk memastikan kinerja Aplikasi Perhitungan Stok Barang.

1.2.2. Rumusan masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang sebelumnya, maka rumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana hasil pengujian berdasarkan metode *Boundary Value Analysis* dan *Equivalence Partitioning*?
2. Bagaimana hasil pengujian berdasarkan metode *Decision Table*?
3. Seperti apa komparasi dari hasil pengujian dengan metode *Boundary Value Analysis - Equivalence Partitioning* dan *Decision Table*?
4. Apa rekomendasi bagi instansi untuk aplikasi tersebut?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sistematisa pengujian dan rekomendasi perbaikan untuk Aplikasi Perhitungan Stok Barang.

1.3.2. Tujuan penelitian

Tujuan yang ingin dicapai adalah menyajikan sistematisa pengujian dan rekomendasi perbaikan untuk Aplikasi Perhitungan Stok Barang.

1.4. Kegunaan Penelitian

Pada aspek teoritis (keilmuan), penelitian ini dapat memberikan gambaran pengujian dengan metode Blackbox dengan model *Boundary Value Analysis (BVA)*, *Equivalence Partitioning (EP)* dan *Decision Table (DT)*. Sedangkan untuk aspek praktis (kegunaan), penelitian ini berguna dalam menemukan kesalahan pada Aplikasi Perhitungan Stok Barang sehingga dapat meningkatkan kualitas kinerja aplikasi tersebut.

1.5. Batasan Masalah

Teknik yang digunakan dalam metode Blackbox adalah *Boundary Value Analysis (BVA)*, *Equivalence Partitioning (EP)* dan *Decision Table (DT)*.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi penelitian

Penelitian ini dilakukan di CV. Delta Pilar (cabang Bandung) dengan alamat Jalan Sadang Hegar 1 Gang Menara Air 1 No. 23 Cobleng, Kota Bandung 40314.

1.6.2. Waktu penelitian

Penelitian dilakukan dimulai dari 11 Oktober – 9 Desember 2018 dengan *timeline* sebagai berikut.

Tabel 1. 1 Tabel Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Oktober s.d. Desember 2018							
		Minggu Ke -							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1.	Mencari materi yang berkaitan dengan pengujian metode Blackbox model <i>Boundary Value Analysis, Equivalence Partitioning</i> dan <i>Decision Table</i>								
2.	Identifikasi kondisi aplikasi dan membuat rencana pengujian								
3.	Membuat <i>test case</i> dan <i>test scenario</i>								
4.	Pengujian dengan <i>Boundary Value Analysis</i> dan <i>Equivalence</i>								

	<i>Partitioning</i>								
5.	Pengujian dengan <i>Decision Table</i>								
6.	Mengkomparasikan hasil dan membuat dokumen								

1.7. Sistematika Penulisan

Gambaran umum pada penelitian ini akan diuraikan dalam sistematika penulisan yang sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pembahasan yang akan disampaikan pada bab ini adalah uraian tentang latar belakang penelitian, identifikasi masalah, maksud penelitian, tujuan penelitian, kegunaan penelitian, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada uraian dalam bab ini, akan dijelaskan teori-teori pendukung yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas dalam bab sebelumnya yang berkaitan dengan pengujian metode Blackbox model *Boundary Value Analysis - Equivalence Partitioning* dan *Decision Table*.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Uraian pada bab ini akan menjelaskan tentang objek penelitian sebagai pendukung penelitian dan menguraikan metode penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Berbeda dengan uraian dalam bab-bab sebelumnya, dalam bab ini akan berisi tentang analisis dari pengujian dengan model *Boundary Value Analysis - Equivalence Partitioning* dan *Decision Table*, komparasi antara keduanya, dan rekomendasi akhir.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil keseluruhan penelitian inilah yang nantinya akan diuraikan pada bab ini.